

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40164

Dixit**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : une seule des images en est la clé. A vous d user de finesse et d intuition pour la retrouver sans tomber dans les pièges tendus par les autres joueurs. Dixit : un jeu surprenant, convivial et jubilatoire, à savourer en famille ou entre amis.

Nb pièces: 90

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Libellud
Auteur:	Jean Louis Roubira



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40110

Nino Conillo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les giboulées de mars ont inondé le terrier du petit lapin Nino Conillo et de ses amis.  
Veux-tu les aider à se mettre au sec?  
Lance le dé: sa couleur t'indique par quelle galerie tu peux sauver les petits lapins

Nb pièces: 21

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	2 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Selecta Spiel
Auteur:	Reiner Knizia



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4017

Sardines**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les joueurs disposent de quelques secondes pour observer les sardines avant que la carte ne soit retournée. Les 5 cartes posées face cachée devant chaque joueur sont alors révélées. Si le joueur reconnaît dans son jeu des sardines habillées de la même façon que celles de la boîte, il remporte la carte.

Nb pièces: 50

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4013

Bubble talk**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

A chaque manche, un joueur tire une image et la pose bien visible de tous. Puis chaque joueur choisit dans l'une des 7 cartes "bulle" qu'il a dans la main celle dont le commentaire lui paraît le plus drôle par rapport à l'image.

Nb pièces: 450

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4016

Clac clac**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Chaque disque combine 3 symboles reproduits dans 3 couleurs différentes. A chaque tour, on lance 2 dés qui indiquent quel symbole trouver et dans quelle couleur. Puis tous les joueurs tentent simultanément de s'emparer d'un maximum de disques reproduisant cette combinaison. Le truc, c'est que les disques sont aimantés : ils s'empilent comme par magie..

Nb pièces: 34

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40131

Chromino**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Dans cette alternative idéale aux dominos, placez judicieusement vos pièces de couleur en contact avec les Chromino déjà posés. Un jeu tactique qui vous en fera voir de toutes les couleurs !

Nb pièces: 80

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Louis Abraham



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40130

Meli Mel'œuf**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Chaque joueur aura devant lui une boîte d'œuf vide, un coquetier à sa couleur et un set de jetons avec des animaux dessinés dessus. En début de partie, des demi-œufs sont placés, faces cachées, au centre de la table. Et au signal, vous attrapez un demi-œuf que vous mettez dans votre coquetier et vous devez maintenant chercher le demi-œuf qui va avec, l'autre moitié qui a le même dessin. Quand vous l'avez trouvé, vous le posez sur la première moitié, le tout étant aimanté, hop dans votre boîte à œuf. Le tout en même temps que vos adversaires et d'une seule main.

Nb pièces: 36

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	<= 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Zoch-Gigamic
Auteur:	Ariel Laden



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4015

Grimaces**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Jeu d'équipe qui fera appel à vos talents d'observation, de mémoire et de grimacier. Que le meilleur gagne !

Nb pièces: 72

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Véronique Michel-Dalès



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu: R40183**Dice Academy**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Pour chaque thème soyez le premier à trouver le mot commençant par l'une des lettres proposées.

Nb pièces: 11

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Yannick Gobert



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu: R40158**Ballons**Commentaires sur le jeu**

R401

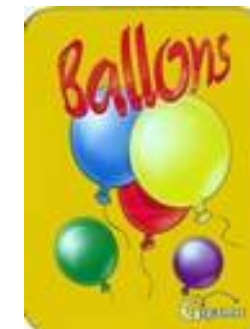
Points:

Chaque enfant a 5 jolis ballons colorés. A son tour, un joueur tourne une carte action : les griffes du chat, les piquants des roses ou le vent mauvais peuvent faire disparaître un de ses ballons... mais Maman peut le faire réapparaître. Objectif: en perdre le moins possible.  
Un jeu où les petits apprennent à perdre des ballons... et des parties !

Nb pièces: 50

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R4019

La sorcière étourdie**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Aide la sorcière étourdie à terminer sa potion magique.

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Markus Nikisch, Dr. Saine



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40112

Phare Andole**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Observation, mémoire et rapidité pour construire des phares imaginaires et colorés sur 5 niveaux de jeu.

Nb pièces: 138

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 mn +
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Nautilud
Auteur:	Frederic Langlois



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4011

Domino (Bisous)**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Jeu de dominos

Nb pièces: 28

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 3  
 Durée de jeu prévue: Non limité  
 Nombre de joueurs: Non limité  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40116

Final Touch**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Triomphez de vos concurrents dans les règles de l'art!  
 Devant vous, une œuvre à réaliser. Pour remporter la commande, il faudra être le premier à poser la touche finale  
 Vous n'avez pas la bonne couleur? Vous pouvez toujours gacher le tableau.

Nb pièces: 85

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Space Buddies  
 Auteur: Mike Elliott



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40113

Bazar Bizarre**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

La chaise est rouge, le livre bleu, la bouteille verte, la souris et le fantôme blanc, bien sûr. Pourtant, c'est bizarre, certaines cartes représentent ces objets dans des couleurs différentes. Attention, dans ce cas-là, il ne faut surtout pas attraper l'objet. Sinon, c'est perdu !

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Jacques Zeimet



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40114

Mille sabords**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées ! A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquer un maximum de points. A votre tour, révélez une carte Pirate qui va influencer sur votre tirage.

Nb pièces: 48

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 - 88
Durée de jeu prévue:	30 - 60 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir





## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40117

Dobble**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. 55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes et c'est parti !

Nb pièces: 55

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Igor Polouchine



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40119

Crazy cups**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Chaque joueur reçoit 5 gobelets en 5 couleurs. A chaque début de tour, une carte combinant 5 éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors empiler ou aligner rapidement leurs gobelets afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Attention, il est important de bien suivre l'ordre et le sens des couleurs! Dès qu'un joueur a terminé, il appuie vite sur la sonnette.

Nb pièces: 45

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4012

Mémo (Poissons)**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Jeu de mémoire adorable. On pose toutes les cartes sur la table, faces cachées. Chaque joueur à son tour retourne 2 silhouettes. S'il s'agit de 2 poissons identiques, il les gagne et rejoue.

Nb pièces: 30

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 3  
 Durée de jeu prévue: Non limité  
 Nombre de joueurs: Non limité  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40120

Gloobz**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les Gloobz sont d'adorables créatures mais elles sèment la pagaille partout où elles passent: rattrapez-les vite! Selon l'annonce du tour, saisissez les figurines dont la forme et la couleur sont les moins ou les plus représentées sur la carte en jeu

Nb pièces: 69

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Alexandre Droit



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40121

Chaudron magique**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Dans le repaire des sorcières, c'est jour de potions. Le chaudron magique bouillonne sur le feu et Timfrè et Carabat prononcent de leur voix éraillée les formules secrètes de grande sorcellerie.  
Quelle sorcière réussira la première à remplir tous ses flacons de potions et de philtres?

## Contenu:

- 42 cartes ingrédients
- 5 cartes forêt enchantée
- 24 cartes potions

Nb pièces: 71

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3-6 ans
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	La forêt enchantée
Auteur:	Didier Jacobée



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40122

Little Observation**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

On dépose les papillons sur la table. Un joueur jette les 2 dés de couleur. Il faut être le premier à attraper le papillon prtant ces 2 couleurs.

Nb pièces: 11

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 - 5
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40123

Little mémo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

9 animaux. L'un des joueurs cache un animal sous la cloche. Au signal, tous les autres joueurs se retournent et doivent retrouver le plus rapidement l'animal qui a été caché ! Un jeu pour aiguïser le sens de l'observation des enfants et des parents !

Nb pièces: 25

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 2 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40124

Pit**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Echanger rapidement vos cartes pendant que vous essayer de réunir 9 cartes appartenant à la même famille.  
 Vous pouvez échanger vos cartes avec n'importe quel joueur. Le premier à avoir réuni les 9 cartes de la même famille remporte la partie !

Nb pièces: 73

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Edgar Cayce



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40127

Promptoyo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Tu es une petite grenouille qui tente d'échapper aux sorcières. Le but du jeu est donc d'arriver le premier au puits pour s'y cacher et ne pas finir dans la potion magique

Nb pièces: 24

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Zoé Yateka
Auteur:	Jean-Luc Renaud



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40128

Concept**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Le seul moyen de communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Ces icônes présentes sur un plateau central font office de dictionnaire universel et il vous faudra réussir à vous faire comprendre uniquement grâce à ces "concepts" illustrés.

Nb pièces: 193

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	40 mn
Nombre de joueurs:	4 - 12
Difficulté:	
Marque du jeu:	Repos Prod
Auteur:	Alain Rivollet, Gaëtan Bea



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40129

Splash attack**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Le principe de jeu est d'attraper le poisson dont la couleur et la forme d'écaille sont indiquées par les dés. Il existe trois couleurs et trois formes d'écaille, soit neuf poissons. Le joueur qui parvient à capturer le poisson le place devant lui. Il faudra qu'il soit le plus rapide lorsque le hasard désignera à nouveau le même poisson : il faudra alors attraper le piranha, pour que la prise devienne définitive. Mais si un autre joueur prend le piranha avant, le poisson retourne au centre du jeu.

Nb pièces: 12

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5
Durée de jeu prévue:	15 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Thierry Chapeau



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40125

Minifrog**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les libellules virevoltent au-dessus de la mare Cachés au milieu des roseaux les grenouilles guettent  
Laquelle arrivera à réunir en premier sur son nénuphar les 4 libellules de la même couleur?

Nb pièces: 35

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	15 min et +
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40132

Pentos**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

C'est la grande fête annuelle de la sorcellerie et vous participez à son traditionnel tournoi des apprentis sorciers !!  
Il vous faudra rivaliser d'ingéniosité pour composer des potions à l'aide d'ingrédients magiques. Goûter ces potions peut permettre de lancer de puissants sortilèges. Mais attention, si la magie est puissante, elle n'est pas sans danger et les ingrédients mal digérés risquent de vous transformer en crapaud, provoquant la risée de vos adversaires.

Nb pièces: 55

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	<= 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asynchrone
Auteur:	Bruno Cathala



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R4014

Mon pays magique**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les tout-petits et leurs parents trouveront 10 jeux différents aux règles faciles à appliquer et aux parties de courte durée.  
Loto d'images, jeux avec des dés multicolores, jeu de mémoire, domino, jeu d'empilement, jeu d'observation

Nb pièces: 50

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	1 1/2 +
Durée de jeu prévue:	Nc
Nombre de joueurs:	1 - 3
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	J. Zirne, C. Hupper, M. Ni

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40148

Fast Fouille**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Selectionnez des images en fonction du lieu que vous avez tiré au sort et tentez de retrouver les lieux de vos adversaires.

Nb pièces: 640

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Jack Degnan



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40115

King John**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Vous êtes convié à la fête du Roi John mais le Roi a quelques troubles de la vue et ne reconnait pas ses nombreux invités ! Pour gagner, il faut l'aider à les retrouver et à les compter.  
Tout le monde joue en même temps, et il faut être le plus rapide à croiser les informations du dé et des cartes énigmes pour se saisir de la bonne réponse !

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	25 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Piatnik
Auteur:	Wolfgang Dirscherl







## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40133

Gatoloco**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Au centre de la table sont posés 4 tas de cartes "défis" de couleurs différentes. Chaque joueur a 1 carte de chaque couleur et décide en secret la carte défi qu'il souhaite remporter. Pour cela il choisit la carte couleur correspondant à la carte défi désirée et la pose face cachée devant lui. Au même moment tous les joueurs retournent leur carte. Si 2 joueurs ont choisi la même carte, ils réalisent le défi : faire un château de carte sans trembler, faire tenir sa carte en équilibre sur la tête... Le premier à réussir le défi remporte la carte.

Nb pièces: 55

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 6 - 12 ans  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40134

La chasse aux monstres**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

On dit que tous les monstres ont peur de certains jouets. Alors brandis ton canard, ton avion ou ton oursin et crie bien fort : Au placard, les monstres !

La chasse aux monstres est un jeu coopératif. Cela signifie que les joueurs, au lieu de s'affronter, unissent leurs forces pour vaincre le jeu, représenté par les monstres. Les joueurs gagnent ou perdent ensemble.

Nb pièces: 36

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Association  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Le Scorpion Masqué  
 Auteur: Antoine Bauza



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40135

Creativity**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

1 mot, 9 façons de le faire deviner: vous choisissez! Dessiner, sculpter, mimer, fredonner, c'est vous qui décidez!  
Plus c'est difficile, plus vous prenez du temps, mais plus vous gagnez des points!

Nb pièces: 393

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Iello
Auteur:	M.H Ribeiro



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40111

Rings up!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

50 défis originaux pour défier vos amis!  
Il faudra faire preuve de rapidité, d'observation et d'agilité si vous voulez gagner!

Nb pièces: 99

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Alexandre DROIT



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40138

Shabadabada**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Il faudra faire preuve d'inspiration pour retrouver des chansons (françaises ou anglaises) à partir de simples mots. Là ne s'arrête pas la difficulté, une fois la chanson retrouvée, il faudra l'interpréter afin de prouver ses dires!

Nb pièces: 53

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	14+
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	4-16
Difficulté:	
Marque du jeu:	La haute Roche
Auteur:	Sylvie Barc



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40139

Sauvez le grand livre des contes!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Le méchant roi a brûlé tous les livres de contes, sauf un. Mais il a déchiré cet épais volume en deux, avant d'en disperser les pages dans le jardin du château. Il va maintenant falloir faire preuve de courage et d'esprit d'équipe, car ce n'est qu'ensemble qu'il sera possible de sauver les contes et de recomposer le livre. Risquez vous dans le jardin du château et réunissez les différentes parties du livre ! Mais comment les assembler ? Vous connaissez certainement chacun un conte ou l'autre, il ne fait pas de doute que vous serez en mesure d'y arriver à plusieurs ! Mais attention ! Il vous faudra avoir quitté le jardin avant que le méchant roi n'ait fini sa promenade.

Nb pièces: 71

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 - 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Selecta Spiel
Auteur:	Kai Haferkamp



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40140

Duplik**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Un jeu de dessin pour ceux qui ne savent pas dessiner!  
En tant qu'artiste, dessinez aussi fidèlement que possible les scènes décrites par le maître d'œuvre.

Nb pièces: 64

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	3 et +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	William P. Jacobson



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40126

Color Smash**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Un jeu de rapidité où il faut distinguer le nom de la couleur, de la couleur dans lequel il est écrit! On partage les cartes entre les joueurs. Chaque joueur à son tour retourne la carte supérieure de son paquet et la place sur la pile. Quand la carte découverte comporte une simple tache rien ne se passe, c'est au joueur suivant. Si le nom de la couleur correspond à la couleur de la carte, le premier joueur à taper sur la pile la remporte. Mais si le nom de la couleur ne correspond pas à la couleur de la carte, il ne faut pas taper!

Nb pièces: 114

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Goliath
Auteur:	Yohan Goh



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: r40184

Oh My gold**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Jetez les dés pour ouvrir les précieux trésors et les sécuriser en les chargeant dans votre cale.  
Mais attention : vos adversaires pirates lorgnent déjà sur vos butins !

Nb pièces: 27

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Wilfried et Marie Fort



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: r40185

Speed mandala**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Empiler et tourner les disques pour copier le mandala de la carte. Le 1er joueur à compléter le défi gagne.

Nb pièces: 32

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blackrock
Auteur:	Manu Palau





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40144

Bazar bizarre 2.0**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

C'est le retour du bazar ! Une fantôme arrive au château avec de nouveaux objets et elle est bien décidée à mettre encore plus de bazar ! Cinq figurines d'une certaine couleur sont disposées devant vous. Puis, une carte Objet est retournée. Si un des objets y figure à l'identique, saisissez vite la figurine correspondante ! Sinon, attrapez la seule qui n'a rien en commun avec la carte : ni forme, ni couleur. Mais attention, car des variantes diaboliques viennent tout chambouler . Pour les plus téméraires, découvrez la règle qui vous permet de combiner Bazar bizarre et bazarre bizarre 2.0 : un véritable défi !

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Jacques Zeimet



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: R40143

Crazy Cups + (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

L'extension de Crazy cup, avec des cartes en plus et 10 gobelets

Nb pièces: 29

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40145

Rafle de chaussettes**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Etre le plus rapide pour trouver les bonnes paires.

Nb pièces: 62

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Michael Schacht



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40146

Code Couleur**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Un défi est à choisir parmi les 100 proposés. Apparaît une figure à reconstituer à partir des 18 plaquettes transparentes à superposer. Grâce aux couleurs visibles sur la figure, le joueur peut sélectionner les plaquettes à utiliser, sachant qu'elle sont toutes monochromes et que seules 2 d'entre elles contiennent la même couleur.

Mais une fois les plaquettes de couleur identifiées, il faudra encore trouver dans quel sens positionner chaque forme et dans quel ordre placer ces différentes images pour reproduire la figure demandée.

Nb pièces: 20

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	Non limité
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Kris Burn



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40147

Maitre renard**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Maître Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grisbois. Mais avant de partir, il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides charardeurs de la forêt. Afin de lui prouver votre valeur, vous allez devoir accomplir les missions que vous confiera l'illustre roublard et ramener le plus gros butin possible de la ferme voisine.

Nb pièces: 71

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Superlude
Auteur:	Frederic Vuagnat



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40157

Camelot Jr**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Aidez le chevalier à construire, avec les blocs et les escaliers, le chemin qui le mènera à sa belle princesse en prenant en compte les indications données sur les défis.

Nb pièces: 12

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 - 8
Durée de jeu prévue:	Non limité
Nombre de joueurs:	1 +
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters





## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40159

Pippo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les animaux du fermier Pippo sont tous uniques : il y a des chevaux, des cochons, des chats, des chiens et des vaches, tous combinés en 5 couleurs différentes. A chaque tour on retourne une carte qui présente 4 animaux dans 4 couleurs. Vite, vite, il faut chercher l animal manquant dans la bonne couleur. Le premier qui le trouve gagne la carte. Quand toutes les cartes ont été trouvées, celui qui en a le plus a gagné.

Nb pièces: 50

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Reinhard Staupe



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40160

Les Barbouilleurs**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les animaux font de la peinture et ils font des taches partout. A tour de rôle, les joueurs doivent poser une carte sur la dernière posée. Celle-ci doit représenter le même animal ou un autre animal mais de même couleur.

Nb pièces: 33

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	France Cartes
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40161

Le rallye des vers de terre**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

A vos vers, prêt, partez ! Le premier rallye des vers de terre est ouvert. Faites disparaître vos vers de terre dans la terre, encouragez-les et faites vos pronostics : quel ver de terre sera le plus rapide ? Le joueur qui désigne le bon peut nourrir son propre ver de terre avec la pâquerette et la fraise, ce qui le fait creuser encore plus vite. Le ver de terre qui sort sa tête en premier du compost, remporte la partie.

Nb pièces: 73

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Carmen Kleinert



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40162

Le trésor des Mayas**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Au fond de la jungle, on entend les cris des animaux sauvages. Pour trouver le trésor secret des Mayas, les chercheurs de trésors doivent traverser cette jungle. Soudain, un ancien temple maya, abandonné depuis longtemps, se dresse devant eux. A l'entrée du temple, il ya 2 gardiens de pierre qui les regardent d'un air peu accueillant ! Lequel d'entre vous fera preuve de courage, sera assez rapide et habile pour aller chercher le trésor dans la jungle?

Nb pièces: 119

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Roberto Fraga



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40163

Camouflage**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Disposez les 6 pièces de puzzle transparentes sur la carte pour permettre à chaque animal de retrouver son milieu naturel. Mais attention, les esquimaux occupent déjà une partie de la banquise, et il n'existe qu'une seule solution par défi! Un exercice logique qui mobilisera chacune de vos neurones.

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	Non limité
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Raf Peeters

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40149

Kang-a-roo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Remporter un maximum de Kangourous grâce à vos cartes.

Nb pièces: 66

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Piatnik
Auteur:	Reiner Knizia

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40169

Playa Playa**Commentaires sur le jeu**

Points:

Mémoriser et coopérer pour préserver la plage!  
Vite, le littoral est en danger !  
De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues.  
Une seule solution: retrouvez les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte !

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Bioviva
Auteur:	Sébastien Decad



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40168

Dr Eureka**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

C'est la folie dans le labo ! Le Dr Eureka à besoin d'aide pour réaliser au plus vite ses expériences.

Composez les bonnes potions en ne renversant rien. Et ne perdez pas la boule !  
Transvasez les billes le plus vite possible dans le bon ordre et devenez le meilleur savant fou !

Nb pièces: 90

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Roberta Fraga



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40165

Trouve le**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Découvre les cultures des 6 coins euh non, des 4 coins de la terre en voyageant sur les 6 continents. D'où vient la tomate, où se cachent les Aztèques, y a-t-il vraiment des extra-terrestres ?

Nb pièces: 198

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	<= 30 mn
Nombre de joueurs:	2 - 10
Difficulté:	
Marque du jeu:	Amix
Auteur:	Sébastien Dubois

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40166

Le jeu aux mille titres**Commentaires sur le jeu**

Points:

Le Jeu aux Mille Titres est un jeu de mémoire et d'imagination. Sur le grand tableau représentant un paysage, des couples sont placés face cachée. A son tour, un joueur retourne deux personnages et annonce à chaque fois son nom et où il se trouve : « Le fou dans la fontaine » et « le patron en prison » par exemple. S'il a retrouvé une paire (le fou et la folle par exemple), il la récupère et rejoue. Sinon, il recache les deux personnages et son tour est fini.

Nb pièces: 76

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Oya
Auteur:	Pampuk



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40167

Tantrix**Commentaires sur le jeu**

Points:

Toutes les tuiles qui se connectent doivent avoir leurs bandes colorées qui se correspondent.  
C'est un jeu de stratégie et de logique singulier.

Nb pièces: 57

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Mike McManaway



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40171

Colorfox**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les joueurs jouent une carte à tour de rôle pour essayer de reconstituer des allumettes de couleurs (mécanique des dominos).

Nb pièces: 102

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gen-X-Game
Auteur:	Martin Nedergaard Ander



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40158b

Ballons**Commentaires sur le jeu**

R401

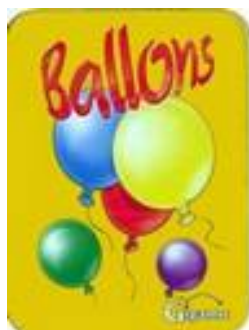
Points:

Les enfants ont de jolis ballons mais ils peuvent éclater ou s'envoler, heureusement maman est là pour les aider !

Nb pièces: 51

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40172

Top That!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Au début de chaque tour de jeu la carte du dessus de la pioche est révélée. Les joueurs vont réaliser simultanément un empilement avec leurs 5 pièces de jeu.

Nb pièces: 76

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Thierry DENOUAL



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40173

Blitz!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Soyez vif ! Reconnaissez les symboles! Identifiez le thème! Trouvez un mot!

Nb pièces: 176

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Asmodée
Auteur:	Andrew Innes



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40174

Pengoloo**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Bienvenu au pôle sud !  
Nos pingouins sont prêts à jouer avec vous. Lancez les dés colorés et trouvez les oeufs correspondants cachés sous les pingouins. Le premier joueur à recueillir six pingouins avec ses oeufs sur son iceberg a gagné. De la mémoire et un peu de chance vous permettront de remporter cette excitante expédition au pôle sud.

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Thierry Denoual





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu: R40136**Mr. Wolf**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Mr. Wolf est un jeu coopératif faisant appel à la mémoire des enfants. Le but du jeu est de mettre à l'abri tous les animaux de la ferme avant l'arrivée imminente du loup.

Nb pièces: 50

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Marie et Wilfried Fort



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu: R40177**Stick up**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Dès que les allumettes touchent la table, emparez-vous des bonnes cartes. Jeu d'observation et de rapidité.

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	10 - 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 5
Difficulté:	
Marque du jeu:	Helvetiq
Auteur:	Martin Nedergaard Ander



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40175

Cui-Cui!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

4 petits oisillons audacieux cassent la coquille de leur œuf et ont déjà très faim. La seule solution est de les nourrir, et ce, en grande quantité!

Nb pièces: 25

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2-4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Haba
Auteur:	Tim Rogasch



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40176

Mission animaux**Commentaires sur le jeu**

Points:

Jeu d'observation et de rapidité animalier.

Nb pièces: 222

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	5 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Nathan
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40170

Imagine**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Utilisez les 61 cartes transparentes et illustrées pour faire deviner l'une des 1000 énigmes proposées par le jeu (films, lieux, personnages...). Superposez, assemblez, combinez, et même animez les cartes, les possibilités sont infinies. Tout est permis... une seule limite: votre créativité!

Nb pièces: 161

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	12 +
Durée de jeu prévue:	30 mn
Nombre de joueurs:	3 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Shotaro Nakashima

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40178

Twin it!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques ! La plupart des motifs sont en double et certains sont même en triple !

Nb pièces: 136

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Cocktail Games
Auteur:	Nathalie Saunier- Rémi Sa

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40150

Blanche-neige**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Redécouvrez la magie du conte en jouant à ce jeu de logique pour les petits. «Blanche-Neige» propose aux jeunes enfants de développer leur esprit logique et d'apprendre à utiliser des pictogrammes.

Jouez à «Blanche-Neige» en plaçant correctement tous les personnages du conte dans la maison des sept nains. Lorsque les sept nains et la méchante reine seront en place, le seul espace encore libre sera celui de Blanche-Neige.

Nb pièces: 11

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4-7 ans
Durée de jeu prévue:	Non limité
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Smart Games
Auteur:	Ralph Peeters

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40179

Rondo Vario**Commentaires sur le jeu**

Points:

Jeu de dextérité et de reconnaissance des couleurs et des formes. Chaque joueur doit habiller sa chenille. Chacun à son tour lance le dé forme et le dé couleur. Il gagne la forme correspondante si elle est encore disponible. Le premier qui a enfilé 6 perles a gagné!

Nb pièces: 49

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	beleduc
Auteur:	Kirsten Hiese

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40152

Speed**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Sur chaque carte, il y a un motif, une couleur et un nombre, une carte peut-être posée sur une autre si quelque chose correspond. Le premier à poser toutes ses cartes a gagné !

Nb pièces: 110

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	3 mn
Nombre de joueurs:	2
Difficulté:	
Marque du jeu:	Adlung spiele
Auteur:	Reinhard Staupe



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40151

Tangram magnétique**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Le jeu consiste positionner les différentes pièces afin de créer à l'identique l'image représentée sur la carte.

Nb pièces: 54

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	2 +
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	1
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	Véronique Michel-Dalès



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40156

Déjà vu?!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Avez-vous déjà ressenti une impression de déjà vu ? Des cartes sont retournées sur lesquelles figurent des objets identiques aux tuiles étalées sur la table. Chaque objet apparaît deux fois dans toute la pile de cartes. Si vous pensez qu'un objet est dévoilé pour la seconde fois, précipitez-vous pour prendre sa tuile. Mais attention : si vous vous êtes trompé et qu'une carte le dévoile à nouveau par la suite vous serez éliminé !

Nb pièces: 72

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Heinz Meister

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40155

Animal suspect**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Mettez vos talents d'imitateurs à drôle d'épreuve grâce à ce jeu totalement décalé. Lancez les deux dés spéciaux et faites deviner aux autres joueurs l'Animal et l'Expression correspondants au tirage. Serez-vous le lion coquet ? La pieuvre amoureuse ? Le moustique halluciné ?

Nb pièces: 123

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	3 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Bruno Faidutti, Nathalie Gr

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R4018

El Capitan**Commentaires sur le jeu**

Points:

Les joueurs ont devant eux une série d images dont ils doivent mémoriser l emplacement, puis ces images sont retournées, faces cachées. À chaque tour, on dévoile une carte de la pioche : chacun doit alors vite poser son bateau sur la carte de sa série qui correspond à l image révélée ! Seuls les plus rapides auront le droit de ramasser des pièces d or. Et attention car le vieux capitaine a glissé quelques pièges pour tester votre réactivité. Le pirate le plus riche à la fin de la partie remporte le titre de capitaine !

Nb pièces: 240

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Charlotte Fillonneau

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40180

Dr Microbe**Commentaires sur le jeu**

Points:

Jeu de déduction, d'adresse et de rapidité : soyez le plus rapide à identifier les microbes de la carte objectif et à les éliminer avec le bon antidote

Nb pièces: 112

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Roberto Fraga

## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40181

Trouve tout !**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte et révèlent ainsi une illustration et un élément à trouver (forme ou couleur). Il s'agit d'être le plus rapide à trouver l'élément correspondant sur l'illustration : le premier qui y parvient gagne la carte.

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2-6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Treo game designers



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: r40186

Sherlock express**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Aidez Sherlock à démasquer les coupables. Utilisez les indices à bon escient et trouvez parmi les suspects qui est le complice de Moriarty, son ennemi juré!

Nb pièces: 63

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Blue orange
Auteur:	Henri Kermarrec





## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40137

Shabadabada 2**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Extension de Shabadabada mais pouvant se jouer sans celui-ci.

Nb pièces: 56

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	45 mn
Nombre de joueurs:	4-16
Difficulté:	
Marque du jeu:	La haute Roche
Auteur:	Sylvie Barc



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40118

Mad Trip**Commentaires sur le jeu**

Points:

Guidé par son voisin, chaque joueur dispose de trente secondes pour s extraire d une forêt dangereuse. Plus on avance, plus on tombe dans de nouveaux pièges qu il faudra parer à la prochaine tentative : sortir le couteau devant les toiles d araignées, se pincer le nez pour traverser la rivière, lancer un os pour éloigner le loup... Celui qui se perd ou tombe dans un piège doit recommencer depuis son point de départ. Et à la fin du temps imparti, c est au suivant de tenter sa chance. Gardez votre sang froid et mémorisez votre parcours pour ne plus faire d erreurs quand reviendra votre tour !

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	10 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Sébastien Darras, Charles



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40182

Bazar Bizarre Junior**Commentaires sur le jeu**

Points:

Dès qu'une carte a été retournée, tous les joueurs regardent quels personnages représentés sont de la bonne couleur. Chacun essaye alors d'être plus rapide que ses adversaires et d'en attraper le plus possible. Chaque personnage correct attrapé rapporte une carte. Celui qui en aura le plus en fin de partie, gagne !

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 - 6
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Gigamic
Auteur:	Jacques Zeimet



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40141

Miaou Matou**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Chaque joueur pioche 2 grands chats au hasard qu'il place devant lui, faces cachées, sans les regarder. Au signal, chaque joueur retourne ses 2 grands chats. Il doit alors attraper le plus vite possible les 3 chatons correspondants à son couple de chat.

Nb pièces: 58

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	3 - 6
Durée de jeu prévue:	<= 15 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Djeco
Auteur:	



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: r40187

Bourpif**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Au fin fond des vastes terres de la mornifle se trouve un lieu aussi malfamé que légendaire: le donjon de bourpif!  
Mettez à l'épreuve votre sens de l'observation, votre dextérité et votre rapidité pour devenir un aventurier de renommée! Si vous n'avez aucune de ses compétences alors fuyez!!!!

Nb pièces: 80

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	7 +
Durée de jeu prévue:	10 mn
Nombre de joueurs:	2 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	Paille Editions
Auteur:	Florent Wilmart



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: r40188

Poule Poule**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

C'est le festival de Cannes, et l'avant première du film "Poule Poule" est en train de virer au drame.  
En effet, un peu moins d'1 heure avant la projection, ce maladroit de waf a mélangé l'ensemble des pellicules. Pour aider cocotte qui n'a pas une minute à perdre et pour éviter que Crack ne craque pour de bon il faut reconstituer le film au plus vite!!! Et n'oubliez pas l'histoire prend fin au 5ème œuf.

Nb pièces: 80

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	8 +
Durée de jeu prévue:	<= 20 mn
Nombre de joueurs:	2 - 8
Difficulté:	
Marque du jeu:	Oka Luda Editions
Auteur:	Charles Bossart



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40189

Monsieur Carrousel**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Tous ensemble, aidez les enfants à monter dans le carrousel avant que la pluie ne tombe! Lancez le dé, installez un enfant sur un des sièges du carrousel puis faites tourner celui-ci en observant le temps qu'il fait!

Nb pièces: 40

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	4 +
Durée de jeu prévue:	15 mn
Nombre de joueurs:	1 - 6
Difficulté:	
Marque du jeu:	Loki
Auteur:	Sara Zarian



## Fiche récapitulative de jeu



Code du jeu: R40190

Déblok!**Commentaires sur le jeu**

R401

Points:

Remuez les blocs dans tous les sens! Rivalisez d'esprit et de rapidité face à vos adversaires. Combinez vos 5 blocs afin de reproduire exactement le dessin illustré sur la carte le plus vite possible.

Nb pièces: 81

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu:	Association
Age préconisé :	6 +
Durée de jeu prévue:	20 mn
Nombre de joueurs:	1 - 4
Difficulté:	
Marque du jeu:	FoxMind
Auteur:	Jeppe NORSKER

