



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40632**Catane**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur représente une colonie, qui doit se développer dans une île de taille réduite, grâce aux ressources qu'il tire du sol ou de l'agriculture. Ces ressources lui sont indispensables pour construire des routes, des colonies et des villes, qui deviennent des points de victoire. Une possibilité existe également d'acheter des cartes de progrès, qui vous donnent un avantage dans la partie. Une phase de commerce, simple et rapide, vient donner du piquant au jeu.

Nb pièces: 265

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: = 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Klaus Teuber



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40617**Carcassonne**Commentaires sur le jeu**

R406

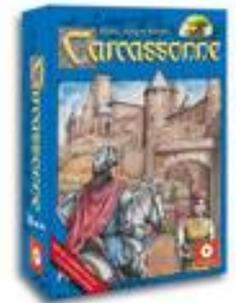
Points:

Votre but est de placer vos partisans pour marquer des points grâce aux villes, routes, monastères, et champs. Pour cela, vous placez des tuiles qui constituent le paysage de Carcassonne, et en formant les lieux cités précédemment, vous marquez des points. Mais attention, le nombre de partisans est limité.

Nb pièces: 113

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Klaus-Jürgen Wrede





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40627**Blokus**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Revendiquez votre suprématie, protégez votre territoire!

Nb pièces: 85

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Mattel  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40624**Mito!**Commentaires sur le jeu**

R406

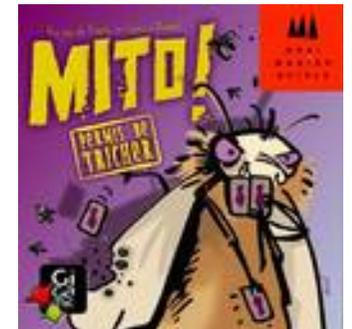
Points:

Imaginez un peu, c est un jeu ou la triche est autorisée ! En gros, "Mito !" est un jeu de défausse, il faut donc se débarrasser des cartes que l on a en main, et essayer d être le premier à ne plus en avoir. Il y a une pioche, un talon et à son tour on joue une carte de sa main en respectant quelques règles de poses simples. Les cartes ont des valeurs et on doit poser une carte juste au-dessus ou juste au-dessous de la valeur visible au talon, et donc jouer par le joueur précédent. Simple.

Nb pièces: 72

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Emely Brand, Lukas Brand





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40674**River Dragons**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Vous incarnez ici le rôle d'un asiatique qui doit rapporter son riz en marchant sur des planches de bois instable ! Gare à ne pas tomber à l'eau ! Tous les joueurs reçoivent un pion de couleur, 6 planches et 13 cartes action. Chaque joueur choisit secrètement 5 cartes action qu'il dispose face caché devant lui, dans l'ordre de son choix. Chacun dévoile sa première carte et les actions sont alors réalisées à tour de rôle. Quand les 5 cartes ont été jouées, tous les joueurs reprennent leurs cartes en mains et le pion premier joueur passe à son voisin de gauche. Les cartes action permettent notamment de placer des pilotis et des planches, déplacer son pion et annuler une action.

Nb pièces: 149

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Matagot  
 Auteur: Roberto Fraga



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40637**Stupide vautour**Commentaires sur le jeu**

R406

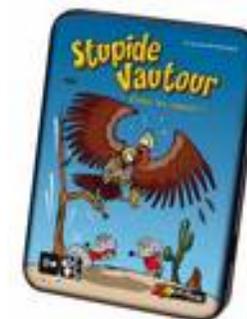
Points:

Pour remporter des points, réussissez à garder vos souris tout en évitant les vautours. A chaque tour on retourne une carte de la pioche ; tous les joueurs posent alors une carte de leur main, face cachée, puis la retournent simultanément. Si la carte en jeu est une souris, le joueur qui a mis la carte de la valeur la plus élevée la gagne. Si c'est un vautour, c'est celui qui a posé la plus faible carte qui doit le prendre!

Nb pièces: 90

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn +  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Alex Randolph





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40620**La guerre des moutons**Commentaires sur le jeu**

R406

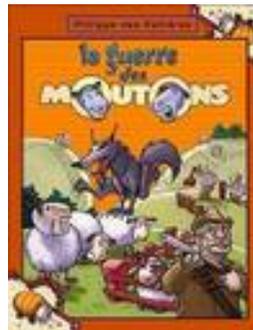
Points:

Chaque joueur joue le rôle d'un berger dont l'objectif est de construire l'enclos fermé contenant le plus grand nombre de moutons. Pour ce faire, il faudra poser les bonnes tuiles au bon moment, embêter les autres bergers sans délaissier pour autant vos enclos, se méfier des loups qui dévorent les moutons et savoir s'arreter à temps !

Nb pièces: 79

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Philippe des Pallières



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40619**Colorpop**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur est seul à connaitre la couleur qu'il doit faire disparaître du plateau. Chacun, à son tour, fait disparaître un groupe de jetons d'une même couleur, en appuyant dessus. Il faut être rusé pour éliminer et faire éliminer totalement mais discrètement sa couleur.

Nb pièces: 116

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Lionel BORG





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406108**Chakra**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Aligner ses chakras peut se révéler un vrai défi.  
A vous de canaliser vos énergies pour enfin atteindre la plénitude.

Nb pièces: 160

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Blam!  
Auteur: Luka Krleza



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406109**Gobi**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Posez une tuile désert  
Posez des chameaux  
Connectez les tribus  
Gagnez de merveilleux cadeaux

Nb pièces: 120

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 40 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Capsicum Games  
Auteur: Scott Huntington, Shaun





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40631**Tactique et puces**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Imaginez un puissance 4 réduit à 3 colonnes et 3 rangées, et où on lance les jetons au lieu de les glisser à la main...

Nb pièces: 29

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 3 - 7  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 +  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Fisher Price  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40630**Pipolo**Commentaires sur le jeu**

R406

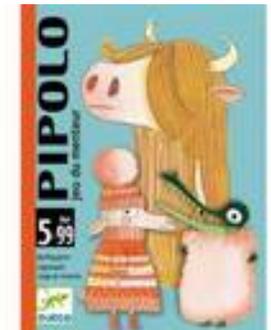
Points:

Les joueurs posent une de leurs carte face visible et annoncent le type de la carte : "poilu", "tout nu", "à plumes" ou "vêtu". Mais ils sont libres de dire la vérité ou de mentir Et bien évidemment les autres joueurs peuvent dénoncer un joueur dont ils pensent qu'il ment en annonçant "pipolo"!

Nb pièces: 48

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406138**Jouets à gogo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Imaginez-vous à la tête de votre propre magasin de jouets!

Placez vos jouets à l'endroit le plus judicieux de votre magasin pour gagner des pièces. Collectez des catégories de jouets, ou des jouets identiques, afin de récupérer des récompenses.

Nb pièces: 137

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blackrock  
 Auteur: Evgeny Nikitin



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40663**Happy Pigs**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans Happy Pigs, vous incarnez des fermiers qui élèvent des cochons dans une petite ferme familiale. Votre but est de faire prospérer votre élevage et ainsi de devenir le plus riche en une année.

Nb pièces: 425

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 40 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Kuraki Mura





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R4061**Wink**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

N'ayez pas froid aux yeux: faites preuve de rapidité, de sang froid et d'audace! A chaque tour, faites un clin d'œil à votre nouveau partenaire secret sans vous faire voir par les autres joueurs Et gardez les yeux bien ouverts pour surprendre les clins d'œil des autres!

Nb pièces: 120

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Letheia  
 Auteur: Fred Krawinkel



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40610**Sobek**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

La construction du temple dédié à Sobek bat son plein. A côté du site de construction, toute une économie se met en place: un nouveau marché voit le jour, et les felouques voguant sur le Nil ne cessent d'apporter des marchandises en tout genres. La concurrence entre marchands est rude, et certains sont prêts à se corrompre plus que de raison pour amasser gloire et richesses. Surtout les richesses, en fait

Nb pièces: 84

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Game works  
 Auteur: Bruno Cathala





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40611**Little coopération**Commentaires sur le jeu**

R406

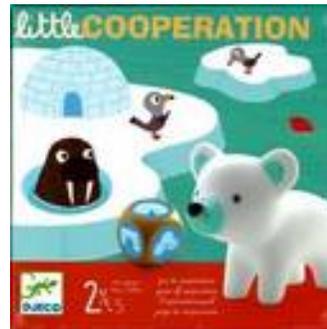
Points:

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo, on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont ne s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Nb pièces: 14

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 3 - 5  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40612**CROC !**Commentaires sur le jeu**

R406

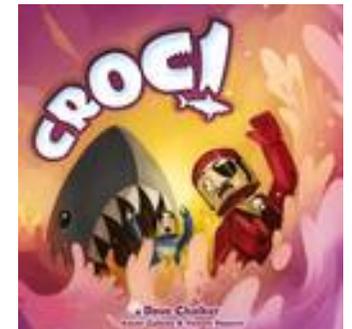
Points:

Vous faites partie d'une bande de pirates dont la tentative de mutinerie a lamentablement échoué  
 Le capitaine du navire, mécontent, vous jette aux requins.  
 Saurez-vous rejoindre la plage sans vous faire croquer?

Nb pièces: 49

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: ≈ 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Dave Chalker





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40613**Quoridor**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Quorridor est un jeu en bois qui se joue à 2 ou 4 joueurs. Le but du jeu est d'amener son pion sur la ligne opposée (celle où se trouve le pion adverse en début de partie). Chaque joueur peut réaliser un seul coup à son tour : ou il place un mur, ou il déplace son pion d'une case verticalement ou horizontalement. Si un pion se déplace sur la case d'un autre pion, il est simplement placé derrière, si cela est possible (il le saute). Les murs servent à obliger l'adversaire à faire des détours, mais il est interdit de le bloquer totalement. Chaque joueur doit toujours bénéficier d'un chemin vers la ligne à atteindre pour gagner.

Nb pièces: 26

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Mirko Marchesi



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40614**Le poker des cafards**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Au royaume des bestioles, les cafards sont rois. Une joyeuse bande de bestioles d'"goutantes ont décidé d'envahir votre jeu! A vous de vous en débarrasser en les refilant sournoisement à vos adversaires en bluffant. Le joueur qui récupère 4 bestioles d'une même famille est l'heureux perdant de la partie.

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Drei Magier Spiele  
 Auteur: Jacques Zeimet





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40618**Citadelles**Commentaires sur le jeu**

R406

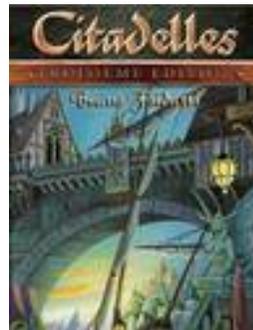
Points:

Vous devez construire la plus belle cité en posant les cartes "quartiers" les plus rentables. Pour cela, chaque tour, vous incarnez un personnage doté d'un pouvoir spécial (assassin, voleur, architecte, ) permettant d'avancer votre cité.

Nb pièces: 139

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge  
 Auteur: Bruno Faidutti



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R4062**Kabaleo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Soyez discret pour vaincre sans être vu! Chaque joueur est le seul à connaître la couleur qui lui a été assignée et tente le plus discrètement possible de rendre cette couleur majoritaire sur le plan de jeu.

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: ≈ 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Jean-Luc Renaud





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40622**Quarto**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les 16 pièces de Quarto sont différentes, elles sont: claires ou foncées, grandes ou petites, rondes ou carrées, percées ou pas. L'objectif du jeu est de réaliser un alignement de quatre pièces ayant un point commun. La grande originalité de Quarto, c'est que vous choisissez la pièce que votre adversaire doit poser sur le plateau de jeu!

Nb pièces: 17

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Blaise Müller



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R4063**Jaipur**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les deux marchands les plus puissants de Jaipur s'affrontent. A eux d'acheter et de vendre leurs marchandises à de meilleurs prix que leur concurrent, tout en gardant un œil sur leurs chameaux respectifs.

Nb pièces: 115

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Game works  
 Auteur: Sebastien Pauchon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu R4064

Piou Piou**Commentaires sur le jeu**

R406

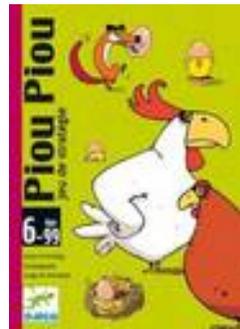
Points:

Panique dans le poulailler : le renard rôde et les oeufs n'ont pas encore éclos... Cot Cot codek!

Nb pièces: 49

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur: Thierry Chapeau



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu R4065

Piratatak**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour construire son bateau avant que les pirates ne l'attaquent!

Nb pièces: 55

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : à partir de 5 ans  
 Durée de jeu prévue: 15 min et +  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Djeco  
 Auteur: Grégory Kirszbaum





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R4066**Gobblet**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le but est simple : alignez quatre gobellets de sa couleur. Cependant les gobelets peuvent gober les autres goblets plus petits qu'eux. A tour de rôle vous posez un nouveau gobelet ou en déplacez un pour arriver à former votre ligne. Prenez garde à ne pas découvrir un gobelet qui ferait gagner votre adversaire.

Nb pièces: 25

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 5 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Thierry Denoual



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R4067**Wazabi**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les règles très simples: moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser.  
 Les cartes sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun.

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Ghilem Debricon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406120**Ankh'or**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Accumulez des ressources et batissez votre empire commercial dans l'Egypte antique!  
Ankh'or est un jeu de gestion de ressources qui s'appuie sur un système de règles d'acquisition et de simple placement. Construisez une structure de 13 tuiles pour gagner le maximum de point de victoire.

Nb pièces: 106

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Space Cowboys

Auteur: Franck Crittin, Grégoire La



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406127**Colt Super Express**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Colt Super Express est un jeu familial dans lequel les joueurs incarnent des bandits à bord d'une locomotive lancée à vive allure. Le gagnant sera le dernier à rester dans le train.

Nb pièces: 45

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 15 mn

Nombre de joueurs: 3 - 7

Difficulté:

Marque du jeu: Ludonaute

Auteur: Christophe RAIMBAULT -





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406122**La Marche du Crabe**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

A vous deux, vous devez libérer 8 de vos camarades Cabes sans vous faire avoir par les vilains Tourteaux et Homards.

Déduction coopérative pour 2 joueurs

Nb pièces: 92

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Opla  
 Auteur: Julien Prothière



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406121**Draftosaurus**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Vous dirigez un zoo de dinosaures! Comment allez-vous l'organiser? Allez-vous placer certains dinosaures ensemble ou plutôt les séparer? Tout dépend des espèces à disposition, des contraintes du moment et de ce qui vous rapporte le plus de visiteurs!

Nb pièces: 67

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ankama  
 Auteur: A. Bauza- C. Lebrat- L. M





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40628**Big Pirate**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les moussaillons débarquent sur l'île de Big Pirate afin de lui dérober ses trésors. Mais ce dernier ne l'entend pas ainsi, bien décidé à les attraper avant qu'ils ne reprennent la mer

Nb pièces: 30

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 5-9

Durée de jeu prévue: = 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur: Grégory Kirszbaum



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40629**Pirates!**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque pirate dispose de cartes secrètes représentant des éléments (palmier, maison, montagne, coquillage) et indiquant un nombre de pépites d'or.

A tour de rôle les pirates poseront sur le plateau un élément sur une case vide mais adjacente à un élément déjà présent ou au bateau de pirates. Le but étant de recréer la combinaison de leurs cartes secrètes

Nb pièces: 153

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: = 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur: Alain Rivollet





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40616**7 wonders Duel**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Triomphez de votre adversaire en développant et améliorant votre civilisation sur les plans civil, scientifique et militaire. 7 Wonders Duel est l'adaptation 2 joueurs de 7 Wonders.

Nb pièces: 135

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Repos Prod  
 Auteur: A.Bauza B.Cathala



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406102**Zombie 15'**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Courrez à travers la ville pour trouver un refuge et de la nourriture, tenez un siège, rencontrez d'autres survivants et découvrez l'origine de l'épidémie !  
 Zombie 15' est un jeu coopératif dans lequel vous jouez tous ensemble contre les zombies et le chrono. Vous avez 15 minutes pour atteindre votre objectif. Entraidez-vous et discutez, mais attention à ne pas perdre de temps : à chaque cri de zombies, ils surgissent autour de vous !

Nb pièces: 398

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 14 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Guillaume Lemery- Nicola





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406103**Oh mon château**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur va construire son château idéal en le dessinant : des tours majestueuses, des murs solides, un donjon confortable pour les invités de passage, le tout joliment décoré pour susciter l'admiration de la population...

Celui qui saura le mieux exploiter les ressources de la région construira le plus beau château du royaume.

Lancez les dés, collectez les ressources sur votre plateau, dépensez-les pour dessiner des parties de votre château ou faites venir des invités qui vous donneront des points en fin de partie.

Nb pièces: 47

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 6 +

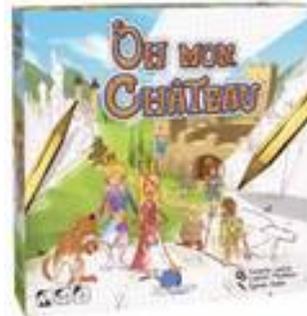
Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Blue orange

Auteur: Corentin Lebrat- Ludovuc



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40634**Genial**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Placer stratégiquement les tuiles sur les cases hexagonales du plateau, marquer des lignes, faire coïncider les symboles.

Nb pièces: 151

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

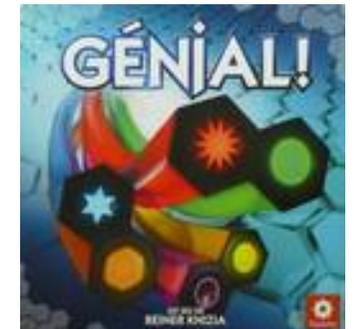
Durée de jeu prévue 30 - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Edge

Auteur: Reiner Knizia





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40635**Gaïa**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Gaïa est un jeu de stratégie mêlant placement de tuiles, contrôle de territoires avec une touche de pouvoirs. Dans Gaïa, les joueurs sont des dieux qui créent un monde, font naître la vie et bâtissent des cités.

Nb pièces: 174

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blackrock  
 Auteur: Olivier Rolko



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40638**Skull**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Surprenant mélange de bluff et de stratégie où il est dit : "celui qui trouble le repos des ancêtres en révélant leur crâne perdra aussitôt l'une de ses vies "

Nb pièces: 30

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Lui-même  
 Auteur: Hervé Marly





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40639**L'île interdite**Commentaires sur le jeu**

R406

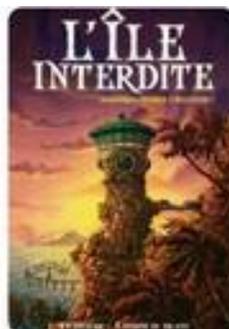
Points:

L'île Interdite était le cœur mystique de l'ancien empire des Atlantes. La légende raconte qu'ils avaient le pouvoir de contrôler les 4 éléments -le feu, l'eau, le vent et la terre- au moyen de trésors à la valeur inestimable: le Cristal ardent, la Statue du zéphyr, la Calice de l'onde et la Pierre sacrée. Ainsi, les Atlantes gardaient les trésors cachés sur l'île Interdite qui était conçue pour s'enfoncer dans les flots si des intrus y mettaient les pieds. Durant les longs siècles qui nous séparent de la mystérieuse disparition de leur empire, l'île Interdite demeurait introuvable jusqu'à aujourd'hui.

Nb pièces: 94

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Cocktail Games  
 Auteur: Matt Leacock



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40640**Minivilles (avec extensions)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans Minivilles, les joueurs vont acheter des cartes qui représentent divers types d'établissements qui vont composer leur ville. Il y a 4 établissements majeurs qui se nomment "monuments". Le premier joueur à avoir construit ses 4 "monuments" remporte la partie.

Extension 1 marina:

Nb pièces: 179

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moonster Games  
 Auteur: Masao Suganuma





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40641**Abracada quoi?**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Aux pieds de la tour du légendaire Archimage, d'avidés sorciers se sont réunis. Faisant appel à toute leur puissance, ils se battent à coups de sorts pour chasser leurs adversaires et être celui qui mettra la main sur le grimoire magique oublié par un lointain ancêtre

Nb pièces: 79

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Asmodée  
 Auteur: Gary Kim



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40636**Five Tribes**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Après des journées de voyage au cœur du pays des mille et une nuits, votre caravane arrive enfin au fabuleux sultanat de Naqala. Les rumeurs étaient vraies: le sultan est mort Les oracles prédisent la venue d'un étranger qui saurait gagner les faveurs des Cinq Tribus pour prendre sa place. Allez-vous accomplir la prophétie?

Nb pièces: 326

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 13+  
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Day of wonder  
 Auteur: Bruno Cathala





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40642**Splendor + extension**Commentaires sur le jeu**

R406

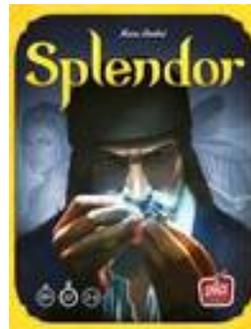
Points:

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. A l'aide de jeton symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Chaque tour est rapide: une action et une seule! Le premier joueur a parvenir à 15 points de prestige en cumulant nobles et développement remporte la partie.

Nb pièces: 130

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Space Cowboys  
 Auteur: Marc André



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40644**Zombies!!!**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Vous voilà coincé dans une ville investie par une bande de zombies bien peu amicale à votre égard. Deux solutions s'offrent à vous, en tuer un grand nombre, ou vous enfuir en rejoignant l'héliport. Zombies!!! est un jeu d'ambiance, très largement inspiré des films et jeux vidéos sur le thème des morts vivants. Pour l'emporter, il vous faudra un peu de chance, faire quelques bons choix et ne pas hésiter à mettre des bâtons dans les roues des autres joueurs !

Nb pièces: 278

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue 60 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge  
 Auteur: Todd Breitenstein





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu R40645

Colt Express**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Préparez l'attaque du train en jouant vos actions sur la pile commune. Vérifiez que tout se déroule comme prévu et que vous avez évité les balles adverses.  
Devenez l'as de la gachette!

Nb pièces: 192

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 40 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: Ludonaute  
Auteur: Christophe Raimbault



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu R40646

Souk**Commentaires sur le jeu**

R406

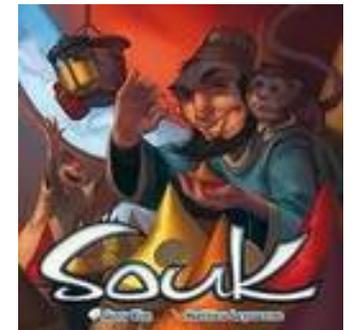
Points:

Au cœur du souk se trouve la place des épices. Les échoppes qui la bordent se livrent une compétition acharnée pour vendre les produits les plus rares au meilleur prix.  
A vous de miser sur les bonnes épices sans laisser à vos concurrents le temps de conclure leurs propres transactions.  
Mais attention : une simple poignée de main peut stopper les négociations dans l'instant !

Nb pièces: 112

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 15 mn  
Nombre de joueurs: 3 - 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: Bombyx  
Auteur: Gary Kim





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40647**Les bâtisseurs (Moyen-Age)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Devenir le Premier Bâtitseur du Royaume est le rêve de tout maître d'oeuvre. Pour le réaliser vous devrez combiner un bon recrutement d'ouvriers et un choix judicieux de vos chantiers. Car les bâtiments que vous érigerez vous rapporteront la renommée mais aussi le pécule nécessaire à l'embauche de compagnons plus compétents. Compagnons qui seront aptes à bâtir des monuments prestigieux comme une cathédrale, oeuvre de toute une vie!

Nb pièces: 137

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Frédéric Henry



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40648**Piratoons**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Pour s'aventurer en mer et écrire la légende des plus grands pirates, vous devrez d'abord équiper votre bateau! C'est exactement ce que propose le jeu Piratoons, chaque joueur est un aspirant pirate de légende et chacun va devoir agrandir son bateau et l'équiper de manière appropriée. Le vainqueur sera celui qui aura construit le meilleur bateau: grand, rapide et bien équipé.

Nb pièces: 179

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Act in games  
 Auteur: Olivier Grégoire, Thibaut





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40649**Korrigans**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les légendes bretonnes racontent qu'au pied de chaque arc-en-ciel apparaît un chaudron rempli d'or et que chaque tribu de Korrigans rivalise d'astuces pour s'en emparer la première. Cherchez le légendaire chaudron d'or avec votre tribu de Korrigans facétieux. A travers champs, cueillez des trèfles à quatre feuilles, amassez des pièces d'or et attirer des compagnons pour vous aider durant votre aventure. L'arc-en-ciel vous indiquera où trouver le fabuleux trésor.

Nb pièces: 124

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blackrock  
 Auteur: Arnaud Urbon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40650**Takenoko**Commentaires sur le jeu**

R406

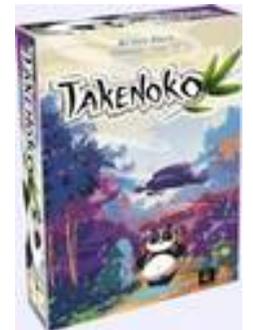
Points:

Dans Takenoko, vous devrez vous occuper de nourrir le Panda de l'Empereur, et un Panda, ça possède un gros appétit! En tant que jardinier, vous devrez donc cultiver des parcelles et les irriguer pour y faire pousser de beaux bambous, tout en surveillant la météo, aussi bien que votre Panda insatiable

Nb pièces: 208

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 60 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Antoine Bauza





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40651**Tokaido**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Vous démarrez ici un extraordinaire voyage initiatique au cours duquel vous allez découvrir mille merveilles. Sachez prendre le temps de contempler les somptueux panoramas qui s'offrent à vous : entre majestueuses montagnes, paisibles littoraux et vastes rizières, laissez la course de vos pinceaux encrer vos souvenirs. Profitez des bienfaits qui jalonnent votre parcours, de la quiétude salvatrice des sources chaudes aux innombrables délices culinaires qui émerveilleront votre palais.

Nb pièces: 218

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FunForge  
 Auteur: Antoine Bauza



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406123**Les Aventuriers du Rail France + Old West (extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Tout est à construire, et avant de pouvoir faire rouler vos trains, il vous faudra poser les rails. Mais attention à ne pas laisser à un adversaire l'opportunité de prendre le contrôle d'une route que vous avez durement construite

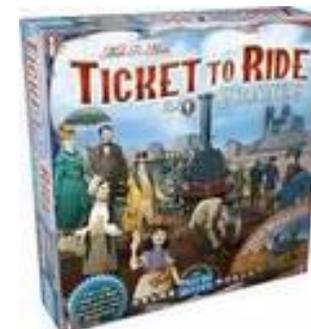
Inclus également la Conquête de l'Ouest qui permet de jouer jusqu'à 6 et où vous développerez un réseau ferroviaire à partir de votre ville natale.

Peut-être pourrez-vous aussi résoudre le mystère de Roswell

Nb pièces: 237

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Days of Wonder  
 Auteur: Alan R. Moon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406108(b)**Chakra Yin Yang (extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Extension du jeu Chakra, il y a 4 modules d'extension. Vous pouvez choisir le ou les modules que vous souhaitez ajouter au jeu de base: 1 seul, les 4 ensemble ou n'importe quelle autre combinaison. Toutes les règles de base restent inchangées : ajoutez uniquement le matériel et les règles des modules choisis !

Nb pièces: 69

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blam!  
 Auteur: Luka Krléza



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40653**7 wonders**Commentaires sur le jeu**

R406

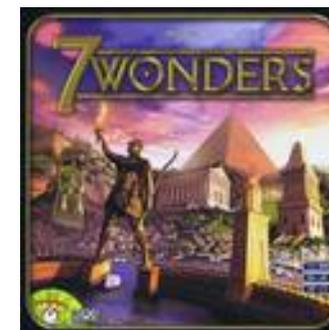
Points:

Une partie se déroule à travers 3 âges successifs comportant chacun 6 tours de jeu. Chaque époque se joue de manière identique et repose sur un système de draft. Chaque joueur choisit une carte de sa main, la joue et passe les cartes restantes au joueur suivant. Ce principe de jeu permet aux différents paquets de cartes de tourner entre les joueurs qui ont donc 6 cartes pour développer au mieux leur stratégie. À chaque tour, les participants ont 3 actions possibles : construire leur cité, développer leur merveille ou gagner de l'argent.

Nb pièces: 257

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Repos Prod  
 Auteur: Antoine Bauza





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40658**Marrakech**Commentaires sur le jeu**

R406

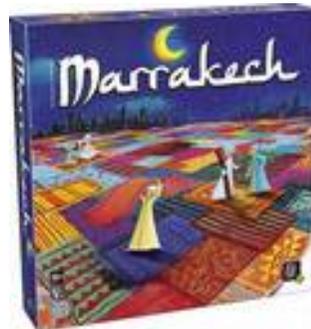
Points:

Le souk est en ébullition: c est le grand jour du marché aux tapis! Le plus habile des marchands sera bientôt désigné!  
Chaque joueur est un marchand qui essaie de supplanter les autres. A tour de rôle, chacun lance le dé puis déplace Assam, l organisateur de la vente. Si Assam s arrête sur un tapis adverse, le marchand doit payer une dîme à son propriétaire avant de poser un de ses tapis sur un espace adjacent.

Nb pièces: 100

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 6 +  
Durée de jeu prévue: 15 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Gigamic  
Auteur: Dominique Ehrhard



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40661**Jamaïca**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur incarne le capitaine d'un bateau pirate qui doit franchir le plus vite possible la ligne d'arrivée.

Nb pièces: 214

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: Game works  
Auteur: Bruno Cathala , Sébastien





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40652**Ciao Ciao...**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

La quintessence du jeu de bluff ! Dans Ciao Ciao ! Chaque joueur essaie d'être le premier à franchir le pont avec trois de ses explorateurs. Si personne n'y parvient, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points avec ses explorateurs rescapés s'il y en a ! Vous n'avez pas le choix : vous devez bluffer !! Après avoir lancé le dé spécial à l'abri des regards, un joueur doit toujours annoncer le déplacement qu'il va effectuer avec un de ses explorateurs (de 1 à 4 cases). Il a le droit de mentir, mais va parfois être obligé de bluffer : en effet, s'il tombe sur la case "X", il est obligé d'annoncer un chiffre de 1 à 4 et espérer ne pas être pris en flagrant délit de mensonge !!

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue 25 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Drei Hasen in der Abends

Auteur: Alex Randolph



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40659**Sapiens**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le temps est venu pour la Tribu de quitter son refuge pour de nouveaux horizons. En tant que chef de clan, vous devrez guider la migration de votre peuple préhistorique à travers la Vallée. Vous y récolterez de la nourriture en chassant et cueillant, trouverez de grandes et protectrices cavernes en prévision de l'hiver, interagirez avec les autres groupes nomades... Rassemblez votre tribu et partez à la découverte de la Vallée ! Sapiens est un jeu court et facile d'accès pour un public familial, avec suffisamment de profondeur pour séduire les "gamers".

Nb pièces: 149

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

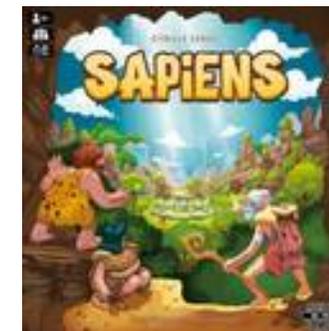
Durée de jeu prévue 45 - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Catch up Games

Auteur: Cyrille Leroy





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40652b**Takenoko Chibis (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

L extension de Takenoko vous offre encore plus de tendresse ! Vous avez brillamment rempli votre mission en prenant soin du panda impérial c est pourquoi pour vous récompenser, l empereur de Chine vous confie un deuxième animal.

Nb pièces: 51

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 45 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Matagot

Auteur: Antoine Bauza et Corentin



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40654**Out of Mine**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

A l'assaut de la montagne ! Les nains ont percé le secret des elfes de la mine et se ruent sous terre, équipés de pioches, pour extraire de précieux cristaux.  
Chacun creuse dans sa propre galerie et s'efforce de déterrer les cristaux qui, d'après les elfes, seraient cachés dans la mine.  
Dès qu'un nain est parvenu à trouver les cristaux qu'il recherche dans la totalité de sa galerie, il s'écrie tout haut : O T O F M I E ! A ce signal, tous les nains doivent lâcher leur pioche et regagner la sortie. Puis on calcule les scores. Mais ce n'est qu'à la fin de la semaine, après sept manches de recherche, que sera désigné le nain le plus riche.

Nb pièces: 119

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Huch &amp; friends

Auteur: Martin Nedergaard Ander





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40655**Smash up + extension**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le jeu de baston qui claque! Prenez la tête d'une armée clairement déjantée pour 45 minutes de fun.  
Smash Up est un jeu de cartes et d'affrontement qui vous plonge dans un univers déjanté dans lequel s'affrontent les guerriers les plus cools imaginables : dinosaures, ninjas, pirates, robots, zombies, magiciens, aliens et petits peuples !

Nb pièces: 322

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Iello  
Auteur: Paul Peterson



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40662**Karuba**Commentaires sur le jeu**

R406

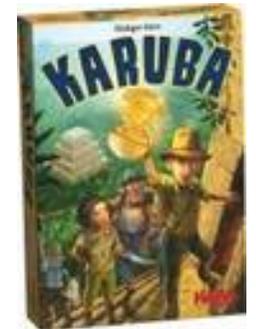
Points:

Enfin ! Après un long voyage en bateau, vous arrivez enfin sur l'île de Karuba et pouvez vous lancer à la recherche des trésors cachés  
Sur son plateau, chaque joueur possède 4 explorateurs, qui doivent traverser la jungle pour rejoindre 4 temples.  
Tout en jouant chacun pour soi, les joueurs font cependant la course, car chaque couleur de temple offre une récompense en points de victoire qui diminue au fur et à mesure de chaque découverte. En route sur le chemin du temple, les joueurs tenteront aussi de ramasser des trésors qui rapportent des points de victoire supplémentaires.

Nb pièces: 272

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 40 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Haba  
Auteur: Rüdiger Dorn





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406124**Skyjo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans Skyjo, anticipez et remplacez vos cartes judicieusement pour avoir le moins de points à la fin de la partie.

Si vous aimez Uno, ce jeu est fait pour vous!

Nb pièces: 151

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 8

Difficulté:

Marque du jeu: Blackrock

Auteur: Alexander Bernhardt



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406125**Tea for 2**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Une partie de cartes brûlante à l'heure du goûter !  
Accumulez les sabliers et les tartes, sans oublier le flamant rose! Votre paquet de cartes évolue au fil du jeu, recrutez avec discernement pour l'emporter !

Nb pièces: 76

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Space Cowboys

Auteur: Cédric Chaboussit





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406126**Lucky Numbers**Commentaires sur le jeu**

R406

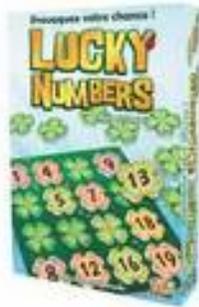
Points:

Soyez le premier à compléter votre jardin en ordre croissant!  
Chaque joueur essaye de compléter le premier son jardin avec des trèfles.  
Mais pour cela, il doit veiller constamment à ce que les nombres dans  
chaque rangée et colonne soient toujours classés dans l'ordre croissant.

Nb pièces: 84

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 20 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Tiki Editions  
Auteur: Michael Schacht



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406129**Paleo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Au début de l'Age de Pierre, bien avant que l'humanité ne se sédentarise, chaque journée était un défi à relever. Trouver de la nourriture n'était pas une tâche facile et de nombreux dangers se cachaient au cœur de cette nature sauvage. C'est en agissant ensemble que les membres des tribus réussirent à maîtriser leur environnement et à laisser des traces durables de leur histoire pour les générations futures.  
Dans Paléo, les joueurs vont décider collectivement de la répartition des tâches : exploration, mission, invention, etc. Ce n'est qu'en arrivant dans un lieu que vous saurez exactement ce qui vous y attend. Plus vous l'explorerez, plus vous disposerez d'informations, ce qui vous permettra de

Nb pièces: 367

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Z MAN Games  
Auteur: Peter Rustemeyer





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406130**La forêt des Frères Grimm**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Saurez-vous être plus malin que vos amis et construire trois maisons avant eux?  
Faites appel à des personnages légendaires de contes de fées et évitez les créatures rusées qui se cachent dans la forêt afin de devenir le plus grand bâtisseur du royaume!

- 1- Choisissez en secret l'un des lieux de collecte.
- 2- Jouez astucieusement les cartes Amis et Fable.
- 3- Utilisez les ressources collectées pour construire de jolies maisons. Le premier joueur à construire 3 maisons l'emporte!

Nb pièces: 225

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Druid City Games  
Auteur: Tim Elsner



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40665**Potion explosion**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

L'heure est veune de passer à l'examen final du cours de potions! Prenez une bille ingrédient du distributeur et assistez à la chute des suivantes! Si vous reliez des billes de la même couleur, elles exploseront et vos pourrez les prendre elles aussi. Terminez vos potions en utilisant les billes que vous collectez, et buvez-les pour déclencher leurs potions magiques.

Nb pièces: 186

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2-4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Edge  
Auteur: L.SILVA, A.CRESPI, S.CAS





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40666**Mission: Planète Rouge**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les joueurs sont chacun à la tête d'une compagnie minière dans un univers victorien. Ils envoient des astronautes vers Mars pour en explorer les différentes régions et commencer l'exploitation du riche sous-sol.

Nb pièces: 376

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 14+

Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Edge

Auteur: Bruno Faidutti, Bruno Cat



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40621**Pingouins**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

La banquise se craquèle ! Attrapez autant de poissons que possible avant qu'elle ne disparaisse. Si vous ne le faites pas, d'autres le feront pour vous. C'est chaque famille de pingouins pour elle-même désormais. Les pingouins doivent être les plus rapides sur la banquise qui s'amenuise pour pêcher les plus gros poissons et bloquer les adversaires. Mais vos pingouins doivent faire attention ! Si un pingouin reste bloqué sur un bout de banquise, c'en est terminé pour lui. Votre objectif est simple mais il faudra compter avec les pingouins adverses sur un plateau toujours changeant et de plus en plus petit. Quelle stratégie adopter pour remporter la compétition ?

Nb pièces: 77

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Edge

Auteur: Alvydas Jakeliunas - Gunt





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40667**Les inventeurs**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Qu'aurait donné la collaboration de Gutenberg et Marie Curie sur l'automobile ? Si Edison, Hippocrate et Fibonacci avaient ouvert ensemble sur le sablier, lequel en aurait obtenu la paternité ? Tesla serait-il devenu célèbre s'il avait inventé le zeppelin ?

De l'invention du feu à celle de l'ampoule électrique, d'Aristote à Einstein, c'est toute l'histoire du progrès technique que Les Inventeurs vous invite à revisiter.

Nb pièces: 220

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 40 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Frederic HENRY



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40668**Okiya**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le but du jeu est de créer un alignement de 4 pions, en ligne, colonne ou diagonale, ou un carré de 4 pions, le tout à votre couleur. Chacun votre tour, vous placez un pion de votre couleur sur la surface de jeu composée de 4x4 cartes. Mais votre choix de pose n'est pas entièrement libre. Chaque carte de la surface de jeu représente deux symboles. Quand un joueur pose un pion, il impose une contrainte au joueur suivant: il devra placer son pion sur une carte qui a un point commun avec la précédente.

Nb pièces: 37

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 10 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: jactalea  
 Auteur: Bruno CATHALA



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40669**Munchkin**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Truquez les monstres, étrillez les dragons, sauvez les princesses... mais surtout explorez chaque pièce du donjon. Munchkin est un jeu pour les aventuriers amoureux de la castagne !

Nb pièces: 170

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 60 min  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Edge  
 Auteur: Steve JACKSON



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40670**Celestia**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Vous embarquez dans un aéronef avec une équipe d'aventuriers pour effectuer de nombreux voyages dans les cités de Celestia et récupérer leurs merveilleux trésors. Votre périple ne se fera pas sans danger mais vous tenterez de devenir l'aventurier le plus riche en collectionnant les trésors les plus précieux !

Nb pièces: 172

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blam!  
 Auteur: Aaron WEISSBLUM





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40671**Le roi des nains**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Qui sera le prochain Roi des Nains ? Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité.

Nb pièces: 73

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Bruno FAIDUTTI



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40672**King of Tokyo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Lancez les dés, faites les meilleures combinaisons possibles afin de vous soigner, d'attaquer, d'acheter des cartes ou de gagner des Points de Victoire. A vous d'adapter la meilleure stratégie pour devenir le King of Tokyo au bon moment et attaquer tous vos adversaires en même temps... Le premier qui totalise 20 Points de Victoire remporte la partie... Le dernier à rester en vie aussi...

Nb pièces: 165

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Iello  
 Auteur: Richard GARFIELD





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40673**Kana Gawa**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Développez votre Atelier pour immortaliser les plus beaux sujets au fil des saisons, et devenez le plus prestigieux élève du peintre Hokusai.

Nb pièces: 116

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Iello

Auteur: Bruno Cathala- Charles C



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40694**Les aventuriers du rail, mon premier voyage**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Facile à apprendre et promettant des parties rapides, Les Aventuriers du Rail : Mon premier voyage est le moyen idéal de découvrir en douceur la série des Aventuriers du Rail.

Nb pièces: 160

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 30 min max

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Days of Wonder

Auteur: Alan R. Moon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40675**Shadow Hunters**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Êtes-vous une créature des ténèbres, un Shadow ? Ou plutôt un chasseur de démons, un Hunter ?

Nb pièces: 91

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 4 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Matagot  
 Auteur: Yasutaka IKEDA



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40676**Kreo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Collaborer à la création d'une planète viable pour démontrer à votre père Ouranos votre puissance.

Nb pièces: 70

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 3 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Sweet Games  
 Auteur: Julien Prothière





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40677**Abyss**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Depuis des siècles, des créatures règnent sans partage sur les profondeurs des océans. Leur royaume, Abyss, est respecté par tous les peuples alliés, heureux d'y trouver une protection contre les redoutables monstres sous-marins.

Le temps presse! Plus que quelques jours avant la nomination du futur monarque. Pour étendre votre influence et apparaître comme le seul et unique recours, vous devrez:

explorer les profondeurs à la recherche d'alliés  
recruter les meilleurs seigneurs et  
contrôler les principaux lieux du royaume.

Nb pièces: 194

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 14+

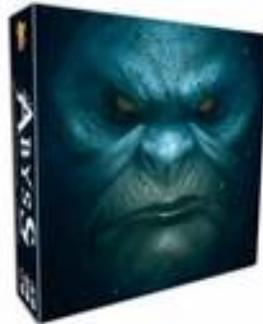
Durée de jeu prévue: 45 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Bombyx

Auteur: Bruno Cathala, Charles Ch



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40611(b)**Little coopération**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Tous les animaux sont à la pêche mais la banquise fond. Chaque joueur à son tour jette le dé. Quand il tombe sur la face pont, on fait avancer un animal sur le pont. Sur la face igloo, on fait passer un animal du pont vers l'igloo. Sur la face glaçon, on enlève un pilier du pont. Si tous les animaux ont regagné l'igloo avant que le pont ne s'écroule, tous les joueurs ont gagné!

Nb pièces: 9

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 30 m -5 ans

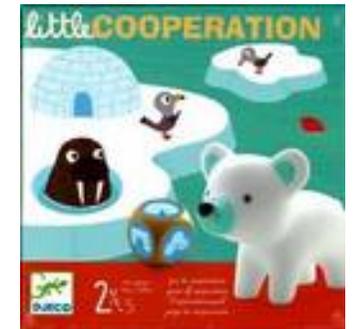
Durée de jeu prévue: 10 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Djeco

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40678**Les Aventuriers du Rail EUROPE**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinole, des ruelles poussiéreuses de Pampelune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Pétersbourg, les Aventuriers du Rail en Europe vous emmènent à la découverte de l'Europe des années 1900.

Sauterez-vous à bord du premier train prêt à s'enfoncer dans les tunnels des Carpates? Embarquerez-vous plutôt à bord d'un ferry sur les rives de la Mer Noire? Ou préférerez-vous tout simplement bâtir la prochaine gare d'une capitale de l'Europe? Choisissez judicieusement, car de ces choix dépendra votre réputation de Baron du Rail !

Nb pièces: 420

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Days of Wonder  
 Auteur: Alan Moon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406116**Villainous**Commentaires sur le jeu**

R406

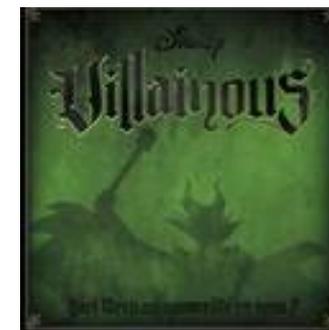
Points:

Entrez dans la peau de l'un des plus célèbres Méchants de Disney! Suivez votre propre objectif diabolique pour gagner le titre de pire Mchant de tous les temps! Pour y parvenir, utiliser vos capacités spéciales et tentez de ruinez les plan de vos adversaires.

Nb pièces: 122

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 50 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur: Prospero Hall





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406104**Les aventuriers du rail**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les Aventuriers du Rail vous invitent à bord d'une aventure ferrovière dans laquelle vous collectez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes d'Amérique du Nord. Plus longue seront vos routes, plus vous marquerez de points !

Nb pièces: 389

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Day of wonder  
 Auteur: Alan R. Moon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406146**Splendor Duel**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Affrontez la guilde adverse dans une course vers la victoire. Emparez-vous des gemmes et des perles du plateau commun, remportez des faveurs royales et du prestige !  
 Découvrez des mécaniques inédites inspirées de Splendor, le jeu vendu à plusieurs millions d'exemplaires.  
 Utilisez les jetons gemme et perle et les pouvoirs des cartes pour remplir une des 3 conditions de victoire !

Nb pièces: 102

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Space Cowboys  
 Auteur: Marc André - Bruno Catha





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40679**Kingdomino**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Avec Kingdomino, constituez-vous le plus beau des royaumes en récupérant les meilleures parcelles. Soyez le plus malin, les autres châtelains ne vous feront aucun cadeau !

Nb pièces: 64

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blue orange  
 Auteur: Bruno Cathala



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40680**Il était une forêt**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Jamais un jeu ne vous aura donné un aussi beau pouvoir : devenez l'architecte d'une forêt primaire.

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Jeux Opla  
 Auteur: Florent Toscano





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40681**L'âge de pierre junior**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Explorez le monde, construisez votre maison de A à Z, cueillez des baies, pêchez et vivez des aventures palpitantes. Bâissez votre village et soyez le plus prospère !

Nb pièces: 64

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 5 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Marco Teubner



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40625**Parade**Commentaires sur le jeu**

R406

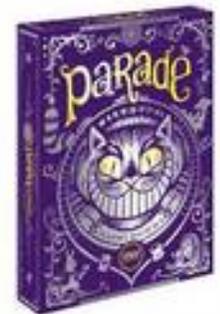
Points:

Ajoutez une carte de votre main à la parade sur la table: faites un choix judicieux, car certaines cartes vous reviendront peut-être en pénalité.

Nb pièces: 67

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Naoki Homma





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40682**4 à la suite XL**Commentaires sur le jeu**

R406

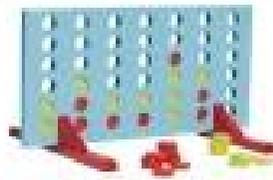
Points:

Chacun des joueurs insère tour à tour un jeton dans une colonne de son choix, jusqu'à obtenir une rangée de 4 jetons de la même couleur. Le premier qui y parvient a gagné ! otre jeu du 4 à la suite est un jeu de stratégie qui poussera les tout-petits à la réflexion tout en les divertissant. La taille extra large du jeu et de ses jetons en fait un jeu plus sécurisé pour les enfants en bas-âge puisqu'il élimine les risques d'étouffement. Il possède également le caractère authentique et naturel des jouets en bois, toujours apprécié des parents et des enfants.

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 3 +  
 Durée de jeu prévue: Non limité  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gifi  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40661b**Jamaïca The Crew (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

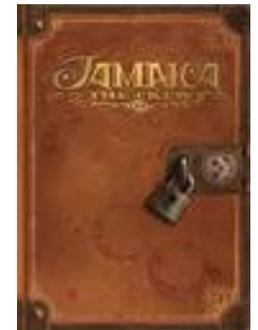
Points:

20 nouveaux personnages et 12 trésors pour renouveler votre expérience de Jamaïca.

Nb pièces: 33

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Game works  
 Auteur: M. Braff, B. Cathala, S. Pa





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40640(b)**Minivilles (sans extensions)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Bienvenue dans la ville de Minivilles. Vous venez d'être élu maire. Félicitations ! Malheureusement, les citoyens ont des demandes assez importantes : des emplois, un parc à thème, quelques fromageries et peut-être même une tour de radio. Une proposition difficile car la ville se compose actuellement d'un champ de blé, d'une boulangerie et d'un seul dé.

Nb pièces: 164

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Moonster Games  
 Auteur: Masao Suganuma



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40685**Magic Maze**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d aller dérober au Magic Maze le centre commercial du coin tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure.

Nb pièces: 60

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Sit Down  
 Auteur: Kasper Lapp





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40686**Dice forge**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Une place s'est libérée au Panthéon et les Dieux sont disposés à élever le plus prestigieux des héros à leur rang. Ça tombe bien, vous êtes un héros !

Nb pièces: 269

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Libellud  
 Auteur: Régis Bonnessée



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40684**Aladin et la lampe merveilleuse**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans le jeu Aladin et la Lampe Merveilleuse, une partie se déroule en 3 phases et tout le monde joue simultanément. Dans un premier temps, à l'aide de votre dé, choisissez combien de cartes Coffre vous désirez piocher et dans quel coffre. Lorsque plusieurs d'entre vous ont programmé le même nombre de cartes à piocher, faites appel au génie en étant le plus rapide et exaucez un vœu. Enfin, et si vous n'avez pas été trop gourmands, piochez vos cartes Coffre tout en évitant les scorpions. La partie prendra fin lorsqu'un joueur aura pioché l'une des 3 cartes Coffre représentant le sorcier fermant la grotte.

Nb pièces: 123

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Purple Brain  
 Auteur: Tiago Damey





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40683**Smallworld**Commentaires sur le jeu**

R406

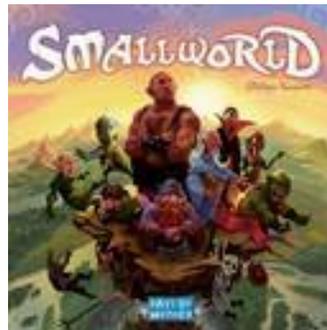
Points:

Sur un territoire bien trop petit, chaque joueur choisit un peuple fantastique pour étendre son empire pour gagner des points de victoire aux dépens de ses adversaires. Pourtant, vient un moment où la taille de cet empire atteint les limites de sa puissance, et c'est à vous de choisir le moment idéal pour abandonner le peuple au déclin et créer une nouvelle civilisation. Conquérir son empire avec le bon peuple au bon moment est la clé de la victoire.

Nb pièces: 189

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Day of wonder  
 Auteur: Philippe Keyaerts



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40660**Medieval Academy**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Venez acquérir les qualités des glorieux chevaliers du roi Arthur le 42e. Medieval Academy est un jeu de cartes qui propose aux joueurs apprentis chevaliers de choisir les bonnes cartes qui permettent de progresser sur 7 quêtes disposées au centre de la table. Chacune de ces quêtes rapporte des points d'une manière particulière: certaines en rapportent à chaque tour de jeu, d'autres en milieu et en fin de jeu, d'autres encore uniquement en fin de jeu. Certaines quêtes récompensent les premiers, d'autres pénalisent les derniers, et d'autres encore sont juste relatives à votre propre progression sans tenir compte de celle de vos adversaires.

Nb pièces: 226

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blue cocker  
 Auteur: Nicolas Poncin





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40623**Living Forest**Commentaires sur le jeu**

Points:

Quatre Esprits de la nature ont été désignés pour sauver l'arbre sacré en proie aux flammes dévastatrices d'Onibi.

Récolter 12 fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt, planter 12 arbres protecteurs différents, éteindre 12 feux pour repousser définitivement Onibi.

Nb pièces: 236

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 40 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ludonaute  
 Auteur: Aske Christiansen



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40687**Iquazù**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Derniers représentants de votre peuple mystérieux de l'Amazonie, vous avez la charge de cacher une partie du trésor royal avant l'arrivée des explorateurs humaines. Quoi de mieux que profiter de la lente traversée du dragon d'eau pour momentanément endiguer le cours du fleuve, et planquer vos gemmes derrière la barrière naturelle de la chute d'eau ?

Nb pièces: 311

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 90 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Haba  
 Auteur: Michael Feldkötter





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40689**Azul**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Choisissez toutes les tuiles de même couleur d'une fabrique ou de l'offre générale.  
Alignez toutes les tuiles sur une ligne motif  
Recouvrez de tuiles les murs du fabuleux palais de Evora et marquez des point.

Nb pièces: 120

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 8 +  
Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Next Move  
Auteur: Michael Kiesling



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406147**Peter Pan**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

C'est la panique au Pays imaginaire. Le capitaine Crochet, a enlevé les enfants perdus. Peter, Clochette, Wendy, Lily et les frères partent ensemble pour les sauver, tout en échappant à la vigilance de Crochet.

- coopérez pour vous donner les meilleurs indices
- Tracez votre chemin sur le plateau effaçable et trouvez les enfants perdus
- Utilisez votre carte personnelle pour éviter les pirates

Nb pièces: 139

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 45 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 5  
Difficulté:  
Marque du jeu: Matagot  
Auteur: Marc Paquien





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40691**Santorini**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Construis comme un mortel, gagne comme un dieu !

Nb pièces: 110

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue 30 min max  
 Nombre de joueurs: 2-4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Spin Master  
 Auteur: Gordon Hamilton



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40696**Isle of Skye**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Des plages de sable fin, de vertes collines et d'impressionnantes chaînes de montagnes : les paysages sont saisissants de beauté. Cependant, il y a plusieurs centaines d'années, tout n'était pas aussi paisible qu'aujourd'hui : 5 clans s'affrontaient alors pour assurer leur suprématie sur l'île, chacun cherchant à s'accaparer les meilleurs territoires et à revendre les moins intéressants pour maintenir leur fortune.

Nb pièces: 188

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue 60 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: FunForge  
 Auteur: Andreas Pelikan, Alexand





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40692**Fairy tile**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Fairy Tile est un jeu de tuiles où se mêlent stratégie et aventures qui vous plonge au cœur d'un Royaume aux contrées féériques. Développer le Royaume de Fairy Tile et déplacez judicieusement la Princesse, le Chevalier et le Dragon pour pouvoir révéler, une à une, toutes les histoires de votre livre.

Nb pièces: 62

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Iello

Auteur: Brett J.Giblert, Matthew D



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406110**Manhattan**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Début du Xxe siècle, le secteur de la construction est en plein boom et l'île de Manhattan est le lieu de prédilection pour investir. Vous incarnez, pendant ces heures de gloire, un riche investisseur avide du moindre espace à acquérir.

Nb pièces: 162

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Blackrock

Auteur: Andreas Seyfarth





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406148**Barricade**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le but du jeu est d'amener un de ses pions sur la ligne d'arrivée en haut du tablier. Les joueurs tentent alors de gêner la progression de leurs adversaires en posant des barricades sur les chemins.

Nb pièces: 39

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ravensburger  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40664**Galèrapagos**Commentaires sur le jeu**

R406

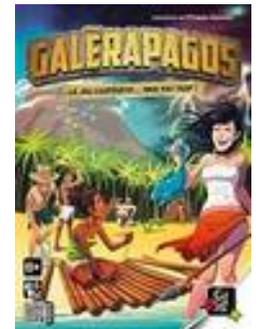
Points:

Coopérer pour lutter mais trahir pour gagner ! Après le naufrage de leur bateau, un groupe de survivants se retrouve sur une île déserte. Le cadre est paradisiaque mais la vie est difficile. L'eau coule au gré des maigres précipitations et le poisson se fait rare. Il n'est pas certain que tout le monde survive à ce régime... Seule solution : construire ensemble un grand radeau. Mais il ne faut pas tarder car les nuages à l'horizon indiquent l'arrivée prochaine d'un dangereux ouragan. À la fin de la partie, le ou les joueurs qui parviennent à quitter l'île à temps gagnent, à moins que personne n'ait survécu bien sur !

Nb pièces: 104

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue 20 mn  
 Nombre de joueurs: 3-12  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Laurence Gamelin, Philipp





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406131**Les aventurier du rail Londres**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Version compacte et rapide des Aventuriers du rail.

Les joueurs se disputent le contrôle des lignes de bus londonienne afin de compléter leurs cartes Destination et connectent les différents districts de la capitale britannique.

Nb pièces: 138

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 10 - 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Days of Wonder  
 Auteur: Alan R. Moon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406132**Zombie Kidz**Commentaires sur le jeu**

R406

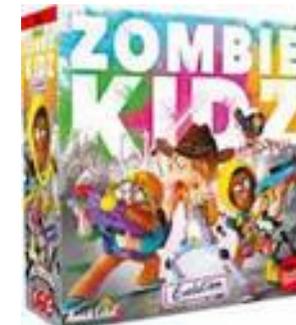
Points:

Les zombies ont envahi ton école! Rassemble tes amis autour de ce jeu coopératif et développez ensemble la meilleure stratégie pour repousser ces vilaines créatures !

Nb pièces: 25

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Scorpion Masqué  
 Auteur: Annick Lobet





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40697**Apocalypse au zoo de carson city**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Libère les animaux, dézingues les mutants et les couillons des autres équipes, mais surtout n'oublie pas de survivre !  
Tactique et malin ce jeu de déplacement !

Nb pièces: 66

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 12 +  
Durée de jeu prévue: 5 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Opla  
Auteur: A.DROIT, F. TOSCANO



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40656**Sos Dino**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Piocher une tuile, poser-la sur le plateau et avancez ensuite un des Dinos pour le mettre en sécurité sur les montagnes.  
Attention à la lave et aux chutes de météorites !

Nb pièces: 84

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 7 +  
Durée de jeu prévue: 25 mn  
Nombre de joueurs: 1 - 4  
Difficulté:  
Marque du jeu: Loki  
Auteur: Mathieu Leysenne





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40657**USA 1910 (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

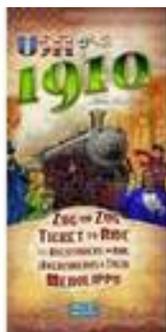
Points:

Cette extension va fondamentalement changer vos stratégies et tactiques de jeu. Elle surprendra les plus expérimentés, et apportera un plaisir renouvelé lorsque vous jouerez en famille ou entre amis. Montez à bord et préparez-vous à vivre un nouveau voyage.

Nb pièces: 145

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Day of wonder  
 Auteur: Alan R. Moon



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40698**Magic maze Maximum security (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Depuis peu, le Magic maze fait l'objet de larcins réguliers, pratiqués par des aventuriers peu scrupuleux qui ne cessent de s'en prendre aux quatres mêmes boutiques. Etrange Suite à cette observation alarmante, la Direction a installé de nouveaux systèmes de sécurité afin de dissuader tout nouvel acte malhonnête.

Nb pièces: 58

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Sit Down  
 Auteur: Kasper Lpp





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40699**Paper Tales**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Il fût un temps animé par des guerres héroïques incessantes et peuplé de créatures fantastiques. Paper Tales et le dernier témoin de ces siècles oubliés. L'heure est venue de rouvrir ce livre et de revivre cette époque légendaire !

Nb pièces: 188

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Catch up Games  
 Auteur: Masato Uesugi



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40693**Colt Express chevaux et diligence (Extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Une diligence pour plus d'action, des chevaux pour plus de mouvement, un shotgun pour plus de danger, des otages pour plus d'argent, du Whisky pour plus d'efficacité, de nouveaux événements pour plus de rebondissement.

Nb pièces: 44

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 40 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ludonaute  
 Auteur: Christophe Raimbault





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40633**Imaginarium**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Pénétrez dans la Manufacture des rêves et devenez le premier bricoleur à entrer dans l'Ordre des Grands machinistes. Pour cela, collectez le plus de charbonium et de ressources et obtenez un maximum de points de victoire.

Nb pièces: 412

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue 90 min

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Bombyx

Auteur: Bruno Cathala, Florian Siri



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406100**Kiza**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Jeu de carte durant lequel vous devrez gagner les cartes en procédant à des enchères. Vos adversaires chercheront également à prendre les cartes. Plus la partie avancera plus la pression sera importante.

Nb pièces: 118

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 9+

Durée de jeu prévue 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Les jeux du lac

Auteur: Franck Régner





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406101**Ringgz**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur pose à tour de rôle soit un anneau - il en existe 4 tailles différentes, soit un bloqueur sur une case. Les seules contraintes sont que ce soit possible (pas de pion identique déjà posé), et que la pièce soit reliée à l'ensemble des pièces de cette même couleur. Il est possible de couper la route à un adversaire vers toute une partie du plan de jeu.

Nb pièces: 63

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 - 88  
 Durée de jeu prévue: 10 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blue orange  
 Auteur: Thierry Denoual



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406105**Corinth**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans Corinth, à chaque manche, une poignée de dés est lancée et les joueurs, tour à tour, en choisissent un groupe et les utilisent pour livrer des marchandises, acheter des troupeaux de chèvres ou visiter le marché, enregistrant leur progression sur leur fiche. Dans ce jeu, il vous faudra toujours garder un oeil sur vos rivaux, et vous devrez choisir entre faire le meilleur choix pour vous ou les empêcher d'accéder aux leurs...

Nb pièces: 14

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Day of wonder  
 Auteur: Sébastien Pauchon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406106**Naga Raja**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chaque joueur parcourt son temple, pourvu d'emplacements pour des dalles et de caches prévu pour 9 reliques sacrées et maudites. Ces reliques sont placées au hasard, face cachée, autour des temples et rapportent des points de victoire si elles sont retournées face visible. Le premier joueur qui atteint 25 points de victoire gagne la partie, mais un joueur la perd s'il révèle ses 3 reliques maudites !

Nb pièces: 136

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 9+

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Hurrigan

Auteur: Bruno Cathala, Théo Rivière



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406107**Snow Time**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Des fruits apparaissent sur le plateau, à différents étages de l'arbre selon les tirages des dés. Les joueurs vont essayer de s'en emparer et devront donc choisir sur quelle branche ils veulent grimper. Attention cependant, un joueur ne pourra récolter des fruits que s'il est seul sur une branche, et s'il n'y a pas un joueur en embuscade juste au-dessus de lui !

Nb pièces: 74

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Lui-même

Auteur: Franck Meyer



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406111**Troll et dragon**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Chacun à votre tour, partez à l'aventure ! À ton tour de jeu, lance les dés de la Grotte de Diamants. Pour chaque face Diamant qui apparaît, récupère un Diamant.

Attention, lorsqu'une face Troll apparaît, le dé est bloqué, tu ne peux plus le rejouer.

À chaque lancer, tu peux décider de continuer à ramasser des trésors ou de t'arrêter afin de valider tes gains.

Nb pièces: 125

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Loki

Auteur: Alexandre Emerit



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406112**les aventuriers du rail express**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Collectez les cartes wagon qui vous serviront à prendre le contrôle de voies ferrées sur le plateau de l'Europe du début du Xxème siècle. Marquez des points pour chaque route construite, pour les trajets de vos cartes Destination ou pour le fameux trajet Europe-Express.

Nb pièces: 148

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Days of Wonder

Auteur: Alan R Moon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406113**Dice Forge Rebellion (extension)**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

2 nouveaux modules pour Dice Forge

Nb pièces: 173

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 60 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Libellud  
 Auteur: Régis Bonnessée



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406114**Azul les vitraux de Sintra**Commentaires sur le jeu**

R406

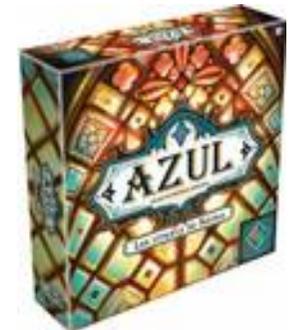
Points:

Les joueurs sélectionnent des vitraux à tour de rôle auprès de fabriques afin d'aménager les fenêtres du palais. Au cours des 6 manches, les joueurs marqueront des points en plaçant stratégiquement leurs carreaux de verres tout en évitant de gaspiller ces précieuses et coûteuses ressources.

Nb pièces: 162

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Next Move  
 Auteur: Michael Kiesling





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406115**Spirit Island**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Spirit Island est un jeu coopératif pour 1 à 4 joueurs dans lequel chaque joueur incarne un Esprit de la nature, défendant son île contre des Envahisseurs qui n'ont aucun égard pour le bien-être de cette terre ou de ses habitants, les Dahans.

Nb pièces: 445

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 14+  
 Durée de jeu prévue: 90-120 min  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Intrafin Games  
 Auteur: R Eric Reuss



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406189**Oh my brain**Commentaires sur le jeu**

Points:

Défaussez-vous au plus vite de toutes vos cartes pour ne pas vous faire grignoter le cerveau par la Horde de Zomb'animaux.

Nb pièces: 113

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Blackrock  
 Auteur: Bruno Cathala et Théo Riv





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406117**Kraken attack!**Commentaires sur le jeu**

R406

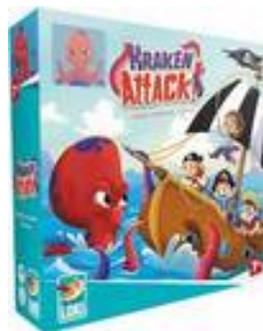
Points:

Avec votre bande de pirates, vous explorez la mer en quête d'aventure... quand, soudain, les tentacules de Bikolor, le terrible kraken, jaillissent des flots et foncent vers votre bateau ! Vite, tout le monde sur le pont : sortez sabres, pistolets et canons ! Unissez vos forces et coordonnez vos actions pour sauver votre embarcation !

Nb pièces: 77

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue 25 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Loki  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40678b**Les aventuriers du rail Europe**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

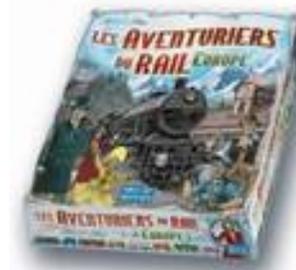
Des remparts d'Edimbourg aux docks de Constantinople, des ruelles poussiéreuses de Pampelune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Petersbourg, les Aventuriers du Rail en Europe vous emmènent à la découverte de l'Europe des années 1900.

Sauterez-vous à bord du premier train prêt à s'enfoncer dans les tunnels des Carpates? Embarquerez-vous plutôt à bord d'un ferry sur les rives de la Mer Noire? Ou préférerez-vous tout simplement bâtir la prochaine gare d'une capitale de l'Europe? Choisissez judicieusement, car de ces choix dépendra votre réputation de Baron du Rail !

Nb pièces:

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Days of Wonder  
 Auteur: Alan Moon





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406118**Batman VS Le Joker**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le Chevalier Noir affronte le délirant Prince du Crime dans un jeu de cartes spécialement conçu pour 2 joueurs.  
Incarnez Batman ou Le Joker et affrontez votre ennemi juré.

Nb pièces: 105

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 14+  
Durée de jeu prévue: 45 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: Don't Panic games  
Auteur: Matt Hyra



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406119**Niwa**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

A la manière des maîtres japonais, les joueurs se déplacent stratégiquement pour atteindre le camp de leur adversaire.

Idéal pour les amateurs d'échecs ou de dames.

Nb pièces: 30

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
Age préconisé : 7 +  
Durée de jeu prévue: 15 mn  
Nombre de joueurs: 2  
Difficulté:  
Marque du jeu: Djeco  
Auteur: Marie et Wilfried Fort





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406133**Tsukiji**Commentaires sur le jeu**

R406

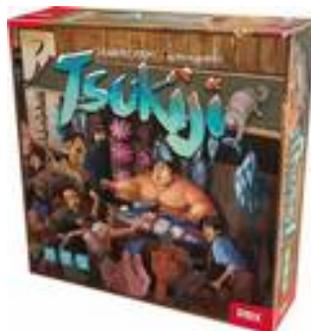
Points:

Dans Tsukiji, vous chercherez à détenir, à la fin de la partie, le plus bel assortiment de cartes produits pour votre restaurant. Le joueur qui aura ainsi obtenu le plus d'argent après avoir converti ses produits en yens remportera la partie.

Nb pièces: 197

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 20 - 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: RBX  
 Auteur: Léandro Pires



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406134**Small Islands**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les mouettes s'envolent mais les tuiles restent !  
 Explorez un monde mystérieux et différent à chaque partie. Décidez où, quand et comment gagner des points de prestige, et ainsi tentez de devenir l'explorateur le plus renommé !

- Placez une tuile paysage
- ou Placez un bateau
- gagnez des points avec vos maisons et votre objectif secret.

Nb pièces: 224

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Mushroom Games  
 Auteur: Alexis Allard





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406135**Pylos**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Les deux joueurs reçoivent chacun 15 billes qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide. Deux principes simples permettent d'économiser des billes:

- déplacer une bille déjà jouée, en la montant d'un ou plusieurs niveaux.
- réaliser un carré à sa couleur, ce qui autorise à reprendre deux billes sur le plateau.

Celui qui économise le plus de billes gagne la partie en posant la dernière au sommet de la pyramide.

Nb pièces: 31

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Gigamic

Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406136**Jeu d'échec**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le classique jeu d'échec

Nb pièces: 33

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406137**Dames chinoises**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Le but du jeu est de déplacer l'ensemble de ses pions dans la zone opposée à celle du départ. Le vainqueur est le premier joueur à avoir amené la totalité de ses pions dans la zone d'arrivée.

Nb pièces: 61

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue 25 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406139**Terristories**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Partez à la conquête d'une nouvelle planète et tentez de survivre dans un environnement aussi hostile que surprenant.

- Gérez au mieux vos zones d'activité et les ressources de la planète
- Négociez pour développer et aménager la base spatiale
- Coopérez pour fonder une société harmonieuse et gagnez tous ensemble
- Ou pas! Vous pouvez aussi décider de gagner seul en atteignant votre objectif secret!

Nb pièces: 317

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 12 +  
 Durée de jeu prévue 60 min  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bioviva  
 Auteur: Patrick D'Aquino





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406140**Eternity**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Dans ce jeu de cartes, vous déterminerez, au fil de la partie, le nombre de plis que vous devrez réaliser. De plus, vos adversaires et vous-même pourrez modifier l'atout à chaque instant; mais cela vous engagera, alors, le ferez-vous? A vous de décider constamment de la meilleure option et de vous adapter à des situations mêlant incertitude, tension et prise de risque !

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Blackrock

Auteur: Cyril Blondel, Jim Dratwa



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406142**La glace et le ciel**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Soyez les gardiens du subtil et permanent équilibre opéré entre la vie et les éléments dans lesquels elle évolue : l'air, la terre et l'eau. Seuls, vous ne pouvez rien faire pour protéger cette astucieuse balance, il vous faut donc jouer en coopération.

Nb pièces: 66

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Opla

Auteur: Florent Toscano





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406141**Les Poilus**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Incarnez un groupe de poilus dans le quotidien des tranchées. Saurez-vous coordonner vos actions pour traverser les effets dévastateurs de la Grande Guerre ?

Nb pièces: 90

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Sweet Games

Auteur: Fabien Riffaud - Juan Rod



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406188**Pappy Winchester**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Pappy winchester vient de casser sa pipe ! Le pauvre, c'était le roi des arnaqueurs, et tout le monde savait qu'il était plein aux as ! Ses derrières volontés étaient que ses descendants se partagent le magot et les parcelles de son ranch puis que le plus riche soit le nouveau chef de la famille. Mais l'important c'est que l'argent reste dans la famille ! Pappy a tout prévu, il a laissé un plan de sa propriété. Vous et les autres héritiers, vous vous retrouvez autour de cette carte pour le partage des biens de Pappy. Enchérissez judicieusement sur les parcelles afin d'être l'héritier le plus

Nb pièces: 239

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

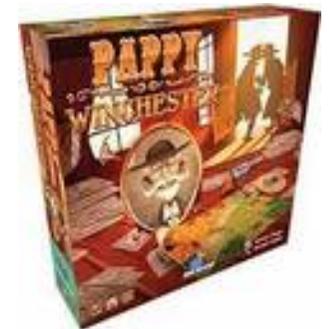
Durée de jeu prévue 40 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Blue orange

Auteur: Jérémy Pinget





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406128**Nicodémus**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Nicodémus Gidéon, bricoleur à la manufacture des rêves, prend sa retraite ! Pendant 352 ans, il a réparé les fascinantes machines du Bric à Brac, indispensable à la production des sources de Charboium. Les assistants intéressés par son poste devront s'affronter dans un duel de bricolage aux règles stictes.

Jouer une machine de sa main pour gagner du charbonium, prenddre une machine du plateau pour gagner des points de victoire et valider des objectifs.

Nb pièces: 115

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue 45 mn

Nombre de joueurs: 2

Difficulté:

Marque du jeu: Bombyx

Auteur: Bruno Cathala et Florian S



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406143**Loco Momo**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Parviendrez vous à réunir les bons animaux pour réaliser la plus belle des photos ?

- Déplacer un animal
- Récupérer ceus de la même couleur
- Positionner-les astucieusement sur votre plateau

Nb pièces: 127

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 20 mn +

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Blam!

Auteur: Leeny LIU- Leon LIU





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406144**7 Wonders Architects**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Construisez une merveille si grandiose qu'elle laissera votre empreinte dans l'Histoire !

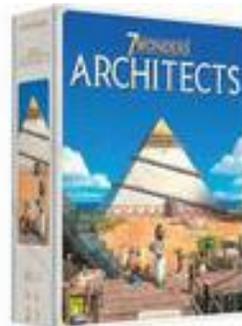
7 Wonders Architects est un jeu rapide, aux règles simples et aux tactiques variées.

- choisissez une carte parmi 3 disponibles
- Jouez-la devant vous
- Profitez de son pouvoir pour construire votre merveille, faire des découvertes scientifiques ou livrer bataille à vos voisins

Nb pièces: 307

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Repos Prod  
 Auteur: Antoine Bauza



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406191**Mississippi Queen**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Prenez la barre d'un bateau à aubes pour participer à la célèbre course sur le Mississippi ! Gérez parfaitement votre vitesse et votre consommation de charbon, évitez les obstacles, pilotez sans faille sans oublier d'embarquer deux passagers sur votre trajet !

Nb pièces: 73

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Super Meeple  
 Auteur: Werner Hodel





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406145**L'empire de César**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Honorables invités,  
 Parmi vous se trouvent une tragédienne, un espion, un gouverneur, un chef Gallo-Romain et même mon propre fils !  
 Pourquoi ? Parce que vous êtes les serviteurs les plus fidèles que Rome puisse m'offrir et je compte mettre toute votre intelligence et votre combativité au service de mon glorieux destin !  
 Vous êtes chargés d'agrandir l'empire au nom de Caius Julius César et de ranger le monde entier sous ma bannière ! Du moins, presque  
 Ne soyez pas distrait par ces irréductibles Gaulois. Rien ne doit vous éloigner de votre objectif : que toutes les routes mènent à Rome.

Nb pièces: 217

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Holy Grail games  
 Auteur: Matthieu Podevin



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R40626**Akropolis**Commentaires sur le jeu**

R406

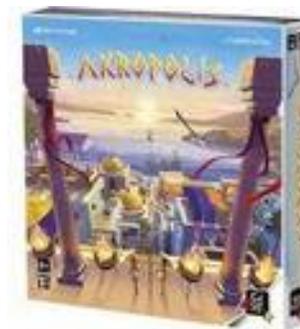
Points: 1

Au cœur de la Méditerranée, des cités rivales cherchent à s'attirer richesse et gloire. Les architectes les plus talentueux de la Grèce antique s'attellent à la tâche. Habitations, temples, marchés, jardins, casernes : autant de quartiers qui perdront à votre ville de croître et de se démarquer. Mais vos constructions doivent respecter une certaine harmonie et des règles bien précises pour espérer faire grimper le prestige de votre cité.  
 La pierre est le nerf de la guerre, alors ne la négligez pas. Prenez soin de disposer de suffisamment de carrières pour construire en hauteur et élever votre cité vers les cieux.

Nb pièces: 111

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 25 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Jules Messaud





## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406190**Sea salt and paper**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Créez un océan de papiers pliés. Constituez votre main, jouez vos effets, prenez l'initiative de stopper la manche. Pour tenter d'optimiser vos points, osez-vous aux autres un dernier tour?

Nb pièces: 65

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue 30 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Bombyx

Auteur: Bruno Cathala, Théo Rivière



## Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu **R406149**Res Arcana**Commentaires sur le jeu**

Points:

Bienvenue dans Res Arcana où la Vie, la Mort, la Vigueur, la Sérénité et l'Or sont les essences magiques qui gouvernent le monde. Choisissez votre mage, collectez des essences et fabriquez de puissants artefacts pour invoquer des créatures et des dragons, conquérir des lieux de puissance et remporter la victoire !

Nb pièces: 289

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue 30 - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Sand Castle Game

Auteur: Tom Lehmann





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu**R406883-5-7**Commentaires sur le jeu**

R406

Points:

Un jeu de cartes où la chance et la stratégie vont de "paire"  
Mais attention aux "triples" et autres "quartets" ainsi qu'aux cartes "moins"  
qui risquent de changer la donne!

Nb pièces: 90

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Stratégie

Age préconisé : 7 +

Durée de jeu prévue: 15

Nombre de joueurs: 2 - 8

Difficulté:

Marque du jeu: Lezkalibur

Auteur:

