



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40911



### Pickomino

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

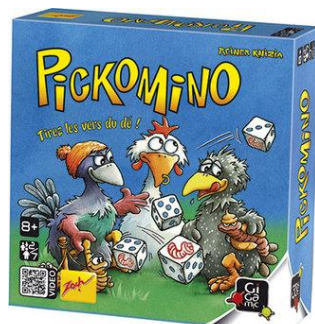
Points:

Lancez les 8 dés puis choisissez une valeur à mettre de côté. Tant que vous obtenez une nouvelle valeur de dé, vous pouvez l'écartier et relancer afin d'atteindre le montant d'un des pickominos pour l'acquérir. En cas d'échec, vous perdez un pickomino et passez votre tour... En fin de partie, celui qui totalise le plus de vers sur ses Pickominos a gagné !

Nb pièces: 24

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 7  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Reiner Knizia



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** r40910



### Mow

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Vous voilà fermier, et il est grand temps de rassembler les vaches du troupeau. Sauf que certaines d'entre elles sont entourées d'un nuage de mouche, et que vous souhaitez les éviter pour le bien-être de votre étable. À votre tour, vous aurez le choix entre ajouter une vache au troupeau ou accueillir le troupeau entier dans votre étable. Ajoutez à cela quelques vaches facétieuses et vous vous retrouvez avec un jeu rapide, drôle, dans lequel chacun tentera de refiler les vaches les plus entourées de mouches à ses adversaires.

Nb pièces: 49

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2-5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Hurrican  
 Auteur: Bruno Cathala





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4091



### 6 qui prend

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 "têtes de boeufs" chacune. Votre but: en récolter le moins possible. En début de manche, vous recevez 10 cartes. A chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps: ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série "récolte" les 5 premières... et toutes leurs têtes de bœufs!

Nb pièces: 104

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 45 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Wolfgang Kramer



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40912



### Blue Prints

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Vous êtes des architectes et devrez compléter trois constructions différentes à partir de plans. Qui sera le meilleur architecte ?

Nb pièces: 88

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 13+  
 Durée de jeu prévue: 30 - 60 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Filosofia  
 Auteur: Yves Tourigny





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** r4099



### Halli Galli

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Une appétissante salade de fruits se prépare. Mais pour la réussir et remporter des cartes, il faut bien calculer le nombre de fruits présents sur la table.

Nb pièces: 57

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Haim Shafir



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4098



### Gagne ton papa

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

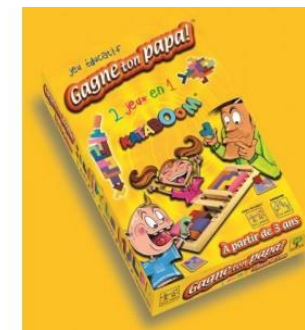
Points:

Gagne ton papa ! est une adaptation originale du célèbre Katamino pour les plus jeunes joueurs. On peut bien sûr jouer seul à des exercices d'équilibre ou de pavage. Mais Gagne ton papa ! introduit un jeu entièrement nouveau, avec les défis pour deux joueurs. Dix-huit cartes, classées en trois niveaux de difficulté, permettent de s'opposer dans un match de rapidité en quatre manches successives. Lors de la première manche, il s'agit de placer les éléments initiaux. À chaque nouvelle manche, on ajoute un pentamino, et il faut maintenant réaliser le nouveau pavage avant son adversaire.

Nb pièces: 80

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 4 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Dj games  
 Auteur: A. PERRIOLAT





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4092



Pig 10

### Commentaires sur le jeu

R409

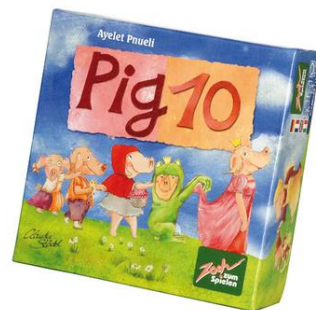
Points:

Les joueurs ont 3 cartes en mains: à leur tour, les joueurs posent une carte et annoncent la nouvelle valeur de la pile à haute voix en additionnant simplement le chiffre de sa carte à la valeur précédente. Celui qui atteint DIX crie « PIG 10 » et gagne toutes les cartes jouées. Si la valeur de la pile dépasse DIX, c'est son voisin de droite qui remporte les cartes.

Nb pièces: 80

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 20 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Zoch  
 Auteur: Ayelet Pnueli



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4093



Noé

### Commentaires sur le jeu

R409

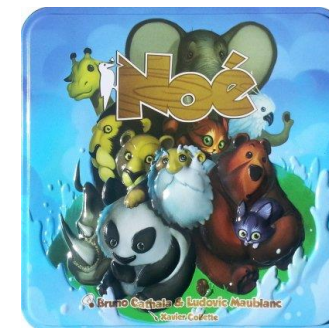
Points:

C'est le déluge, il est grand temps de faire monter les différents animaux à bord des petites arches les menant à la Grande Arche, qui les attend plus loin au large. Mais la tâche n'est pas simple: les arches ne peuvent embarquer qu'une masse limite sous peine de chavirer, et il faut bien prendre en compte le sexe des animaux. Bref, pour sauver un maximum d'espèces, Noé a fait appel à votre aide... sachant que seul le plus méritant d'entre vous sera sauvé!

Nb pièces: 63

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 5  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Bombyx  
 Auteur: Bruno Cathala / Ludovic





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4094



### Fruit Salad

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Avec Fruit Salad, fini les desserts maussades et les framboises pas fraîches ! À vous de surveiller combien de fruits différents composent la salade commune, pour mieux s'en emparer.

Nb pièces: 62

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Ludically  
 Auteur: Christophe Boelinger



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4095



### 2 sans 3

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Dans 2 sans 3, "2" est le chiffre d'or et "3" le chiffre maudit! Posez vos cartes au bon moment pour en récolter d'autres au centre de la table. Posséder une carte d'une couleur c'est bien, en avoir 2 c'est parfait... Mais en avoir 3 d'une même couleur c'est la catastrophe : tous vos points durement gagnés deviennent négatifs! Contenu: 90 cartes Nombre, 4 cartes "bonus intermédiaire, 4 cartes "bonus final"

Nb pièces: 98

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 10 +  
 Durée de jeu prévue: 25 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: C. Behre- R. Staupe





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4096



### Diavolo

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

La chasse aux diabolins est lancée!  
Jetez un dé ordinaire et une poignée de dés colorés puis attrapez avant les autres diabolins de la couleur désignée.

Nb pièces: 50

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 2 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: Asmodée  
Auteur: illes Lehmann et Corentin



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R4097



### Zack and Pack

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

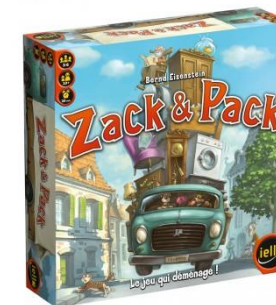
Points:

Dans Zack and pack, vous devez réussir votre déménagement. Pour cela vous devez remplir au mieux votre camionnette et ne rien laisser sur le trottoir.  
A chaque tour, vous recevez des meubles et des cartons puis vous devez choisir la camionnette idéale pour pouvoir les transporter. Attention, tout est affaire d'observation et de rapidité.

Nb pièces: 195

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
Age préconisé : 10 +  
Durée de jeu prévue: 30 mn  
Nombre de joueurs: 3 - 6  
Difficulté:  
Marque du jeu: Iello  
Auteur: Bernd Eisenstein





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40914



Lobo77

### Commentaires sur le jeu

R409

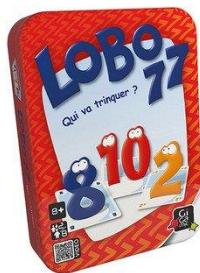
Points:

Additionner votre carte au total déjà comptabilisé en évitant les "doublets" (11.22.33.44.55.66.77) et sans dépasser 77. Qui sera le dernier à conserver ses jetons?

Nb pièces: 80

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 8  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Thomas Pauli



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40913



Rummikub

### Commentaires sur le jeu

R409

Points:

Créez et complétez des séries, des suites et des combinaisons de chiffres pour vous débarrasser de vos plaques en premier.

Nb pièces: 110

### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 30 min max  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Hasbro  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40695



### Mow

#### **Commentaires sur le jeu**

R406

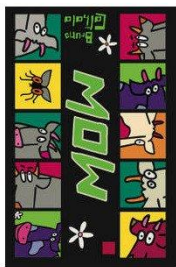
Points:

Vous voilà fermier, et il est grand temps de rassembler les vaches du troupeau! Sauf que certaines d'entre elles sont entourées d'un nuage de mouche, et que vous les évitez pour le bien-être de votre étable. A votre tour, il s'agira pour vous d'ajouter une vache au troupeau en cours de regroupement.

Nb pièces: 100

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 10  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Hurrican  
 Auteur: Bruno Cathala



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40920



### Multiplicaboost

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Fais voyager ta fusée de la Terre à la planète Alpha en passant par un trou noir!  
 Un jeu pour parfaire ses tables de multiplication et d'addition et devenir le roi du calcul mental!

Nb pièces: 12

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Multiplicaboost  
 Auteur: Thomas Péjoan, Sabine P







## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40915



### Kariba

#### Commentaires sur le jeu

R409

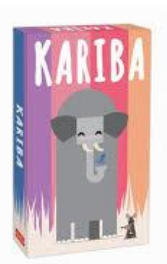
Points:

Dans la savane, la loi du plus fort règne. Fais fuir le plus possible d'animaux pour remporter la partie.

Nb pièces: 65

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 6 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Helvetiq  
 Auteur: Reiner Knizia



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40916



### Ubongo Extrem

#### Commentaires sur le jeu

R409

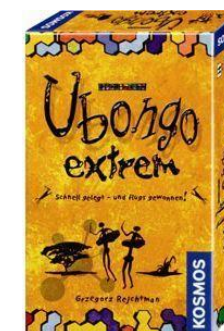
Points:

Chaque joueur prend une carte de puzzle, un jeton coloré et les tuiles appropriées. Le sablier est retourné et les joueurs font la course pour recouvrir la forme représentée sur leur carte avec leurs tuiles. Celui qui bat le sablier crie "Ubongo !" et il prend un joyau dans le sac en tissu.

Nb pièces: 66

#### Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 7 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1 - 4  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Kosmos  
 Auteur: Grzegorz Reichtman





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40917



### Super mastermind

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Jeu de réflexion et de déduction

Nb pièces: 229

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: Non limité  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Parker  
 Auteur:



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R 40918



### Mastermind

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Jeu de réflexion et de déduction

Nb pièces: 127

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 - 30 mn  
 Nombre de joueurs: 2  
 Difficulté:  
 Marque du jeu:  
 Auteur:





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40918



### Qwinto

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

L'un des joueurs lance au choix, 1, 2 ou 3 dés. Tout le monde peut inscrire le total obtenu dans une rangée dont la couleur est identique à celle de l'un des dés lancés. Mais attention à bien respecter les 2 règles d'or: dans les rangées, les nombres doivent respecter un ordre de valeur croissant de gauche à droite. Et aucun nombre ne doit apparaître 2 fois: ni dans les rangées, ni dans les colonnes!

Nb pièces: 9

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: 15 mn  
 Nombre de joueurs: 2 - 6  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Gigamic  
 Auteur: Uwe Rapp, Bernhard Lach



## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40919



### Par Odin

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Dans Par Odin, vous incarnez un guerrier humain venu accomplir 50 défis afin de s'asseoir à la table des dieux. Dans ce jeu solo, narratif et évolutif, vous allez, petit à petit, au gré des défis, découvrir la richesse mécanique du jeu et l'univers de la mythologie nordique.

Nb pièces: 10

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique  
 Age préconisé : 8 +  
 Durée de jeu prévue: <= 30 mn  
 Nombre de joueurs: 1  
 Difficulté:  
 Marque du jeu: Paille Editions  
 Auteur: Antonin BOCCARA





## Fiche récapitulative de jeu

**Code du jeu:** R40921



### Triominos

#### **Commentaires sur le jeu**

R409

Points:

Variante du célèbre jeu de dominos.

Nb pièces: 60

#### **Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Mathématique

Age préconisé : 6 +

Durée de jeu prévue: 20 mn

Nombre de joueurs: 1 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Goliath

Auteur:

